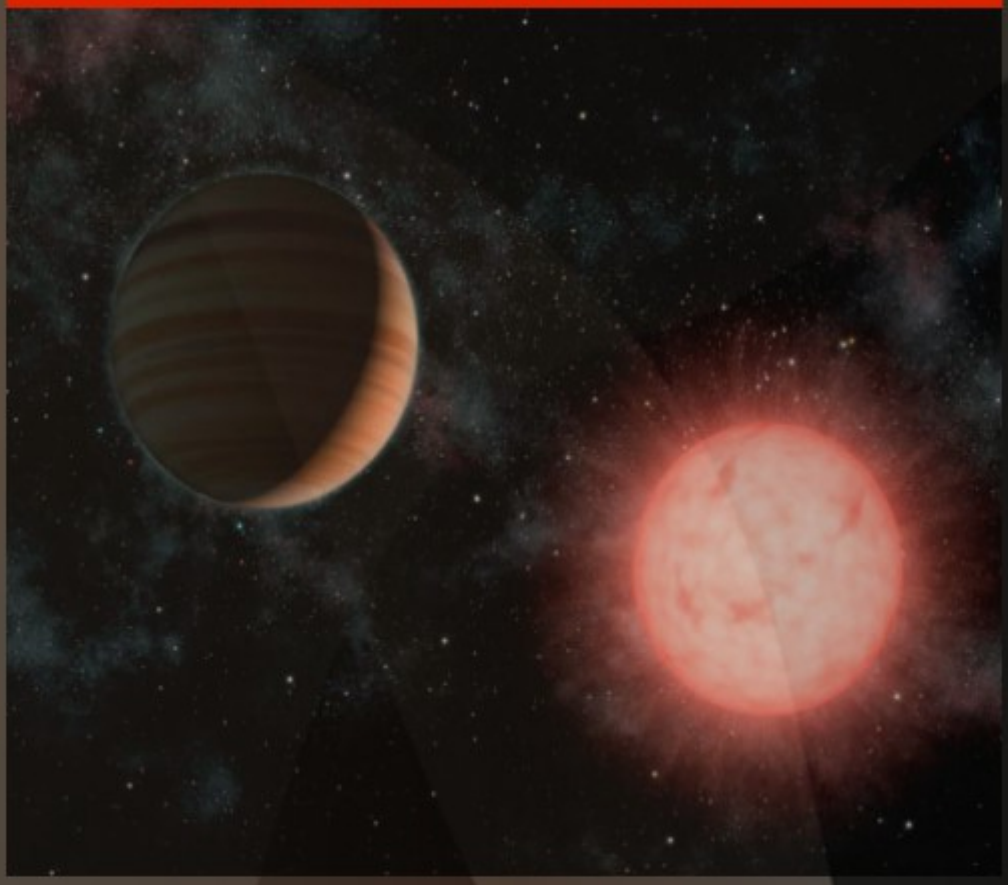
1er Cuento corto de Ciencia-Ficción del Proyecto Tic - Tac



ESPERANZA

GLORIA DE UNA CIVILIZACIÓN PERDIDA

Ingeniero de Sistemas José Johan Albert Izaipe

José Johan Albert Izaipe

Ingeniero de Sistemas

Esperanza

Gloria de una civilización perdida

CARACAS, VENEZUELA
2013

Proyecto Tic Tac

1era Edición: 11 de Abril, 2.013.
2da Revisión: 25/04/13.

Esperanza, Gloria de una civilización perdida
José Johan Albert Izaipe

© 2.013, **Proyecto Tic – Tac.**

Caracas: Parroquia La Vega.
Teléfono: 0426.905.89.44
Internet: http://www.proyectotictac.wordpress.com

Composición y diseño:
José Johan Albert Izaipe

Revisión de Redacción y Estilo:
Lic. Ramón Nacero

Creado en Venezuela por:
Proyecto Tic – Tac.

Herramientas ofimáticas en Software Libre utilizadas:

- Canaima GNU/Linux 3.1
- LibreOffice 4.0.1.2

Printed in Venezuela.

Dedicatoria

Este libro va dedicado a:

Gladys Teresa Izaipe de Albert,
mi Madre, por su invaluable
contribución a mi educación
y por ser un modelo ejemplar de
Ser Humano.

Y a la memoria de:

Hugo Rafael Chávez Frías
Ex-Presidente de la República
Bolivariana de Venezuela y
Comandante Supremo de la Revolución
debido a su incansable contribución
a la creación de un Hombre nuevo
lleno de valores humanos, ética y moral
en este Siglo XXI.

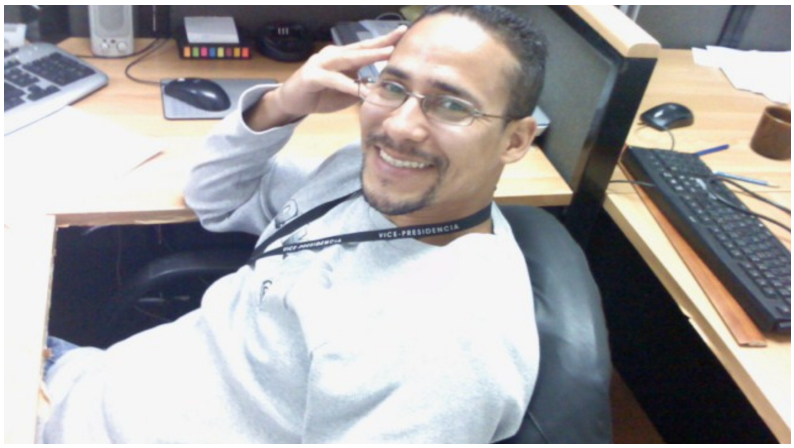
Agradecimientos

Mis más sinceros agradecimientos a:

Todos aquellos compañeros de trabajo,
estudios, familiares y visitantes del
Blog Proyecto Tic – Tac que
opinaron y contribuyeron con sus
aportes, correcciones e ideas a finalizar
este, mi primer cuento corto de Ciencia Ficción.

Recordatorio

Hagamos de la lectura un hábito *en las nuevas generaciones desde que nacen, leyéndoles cuentos, historias, libros, para que vean y tengan a su lado ejemplos de gente lectora hasta ya entrada su adultez, durante y después de su educación secundaria y universitaria, ya que nunca es tarde para iniciarse en tan esplendido acto de liberación intelectual, ya que la Escuela por si sola solo enseña e inicia, pero es dentro del seno del hogar donde el acto de leer debe dejar de ser un actividad obligatoria y convertirse en un sentimiento, una necesidad placentera que jamas querrá abandonarse.*



La mentira o el mentir *es uno de los actos más frecuentes y despreciables en que caemos las personas a la hora de interactuar con nuestros congéneres. Todos en algún momento de nuestras vidas hemos mentido por diversas circunstancias de la vida, pero debemos evitar su uso frecuente para no convertirnos en un mitómano, es decir, en un mentiroso compulsivo, un ser que miente con mucha frecuencia, un ser que ya no se da cuenta de lo que hace, que pierda la conexión con la verdad, con la realidad. Un ser adicto a la mentira es aquel que miente por inseguridad, que miente por hábito, y que usa la mentira para manipular a los demás.*

José Albert

EL OCTAVO MANDAMIENTO: NO MENTIRAS.

El octavo mandamiento prescribe los deberes relativos a: La veracidad, El honor, y La fama del prójimo. Por consecuencia prohíbe la mentira y todo lo que atente contra la fama y el honor del prójimo.

EXHORTACIÓN

Esta historia de ciencia-ficción tiene como finalidad servir como una guía orientadora, apoyándose en situaciones ficticias que representan lecciones de vida extraídas de una infinidad de sucesos presentados en noticias y películas de Internet, Cine, Prensa, Radio y TV, sobre el comportamiento humano de la sociedad actual. Por ende al leer este libro cualquiera pudiese verse reflejado en alguna parte de la historia debido a que cualquier persona en algún momento de su vida por extraña, justa o injusta circunstancia puede haber pasado por algún evento similar aquí presentado. Básicamente esta historia trata sobre como evitar la decadencia de vidas humanas que se encuentran regidas por la mentira y el descontrol desmedido de sus pasiones, conllevándolos ha ser objeto de repulsión social. Esta historia solo es recomendada para mayores de 12 años.

ÍNDICE

A manera de Prólogo ..... *Pág. 06*

Capitulo 1: El origen ..... *Pág. 07*

Capitulo 2: El encuentro ..... *Pág. 17*

Capitulo 3: La unión ..... *Pág. 23*

Capitulo 4: La traición ..... *Pág. 26*

Capitulo 5: El desenlace ..... *Pág. 31*

A manera de Epílogo ..... *Pág. 36*

Glosario ..... *Pág. 40*

A MANERA DE PRÓLOGO

Desde mi juventud, debido a mí gran afición a la lectura, siempre quise escribir un libro, un cuento o una historia, y ciertamente durante mi vida estudiantil en bachillerato siempre hice buenos informes, trabajos de investigación, y como pasatiempo realicé uno o dos bosquejos de historietas. Debido a ésto en mí, siempre ha estado la necesidad de expresar claramente o por medio de metáforas mis ideas, pensamientos, conceptos y experiencias de la vida para compartirlas con el mundo, con las demás personas que me rodean, y con todas aquellas personas que de alguna u otra manera, mi forma de ver la vida les pueda ser útil.

En las etapas universitaria y profesional, laboral y familiar de mi vida, también he aprovechado mi contacto con la tecnología para compartir y dejar por escrito todas aquellas experiencias personales y ajenas que tuviese en el ámbito tecnológico, educativo, cultural y social. De esta inquietud, han surgido valiosos materiales documentales tales como Guías, Manuales, Informes, Trabajos de investigación, Periódicos laborales internos, Paginas web y Blogs, tales como el Blog del Proyecto Tic – Tac.

El Proyecto Tic – Tac es un proyecto Socio – Tecnológico personal de Investigación y Desarrollo (I + D) de carácter educativo, sin fines de lucro, cuyo principal objetivo es acercar y masificar el uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) basándose en la promoción de la Gerencia Social del Conocimiento y el Desarrollo Endógeno, para garantizar así, un total acceso de las TIC en los y las Ciudadanas. El Proyecto Tic – Tac surge de la necesidad de facilitar la superación de las barreras de acceso que las TIC presentan a los ciudadanos y asegurar que los beneficios de la Sociedad de la Información se extiendan a todos. Esto proyecto cumplirá 9 años ya, en octubre del 2.013.

En medio de todos estos proyectos, siempre quise la creación de una obra literaria, para hacerle honor a esa sangre de escritor que llevo en las venas. Pero no había llegado a mí el clímax de la inspiración para hilvanar una historia que mezclase en forma sencilla y clara aspectos sociales actuales, valores humanos, lecciones y experiencias de la vida hasta mediados del año 2.102 cuando empecé a crear esta historia con la finalidad de dejar un legado, una contribución social a esas nuevas generaciones que tanto necesitan buenos consejos, mensajes, historias, códigos de conducta que los lleven por otros derroteros que los conduzcan a la paz, la prosperidad y la felicidad. Un legado lleno de Ciencia – Ficción, Ciencia, Tecnología, Moral, Ética y Buenas Costumbres.

Recuerden: **La lucha es global y somos ciudadanos globales, todos a luchar por un Mundo Mejor!**

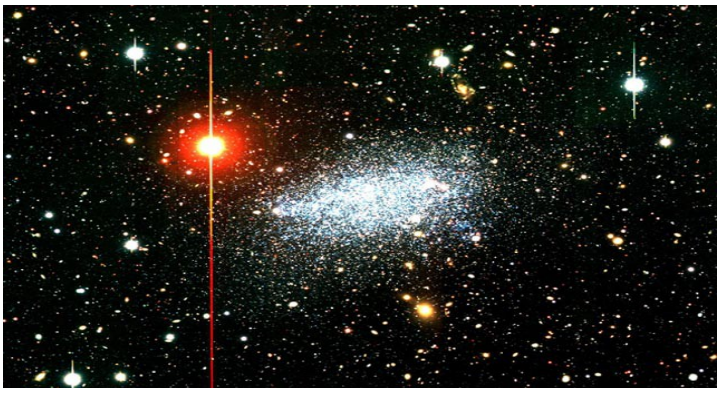
CAPITULO I

EL ORIGEN

Hace **42 crones** atrás en el tiempo, en una lejana, antiquísima y extraña galaxia doble, llamada **Fera Leaena**, formada hace **8,2 mil crones** producto de la colisión de dos jóvenes galaxias elípticas, ubicada en el borde oeste del Universo conocido, a una distancia de **12,8 Mpc (Megapársec)** de la Galaxia **Vía Láctea**, y dentro del cuarto planeta del Sistema Solar **Primus Domus** una nueva civilización fue creada por 2 seres, que se constituyeron como la Reina y el Rey de la misma.

La **Reina Alfa Mater** y el Rey **Omega Devorantem**, provenían de civilizaciones totalmente diferentes, aunque creados y enviados para lograr el mismo fin, colonizar otros mundos y expandir sus respectivas culturas en otros posibles y mejores planetas, lejos de sus respectivos sistemas solares. Ellos fueron creados con las mejores técnicas y herramientas disponibles en sus planetas en materia de Ingeniería Genética y Biotecnología para garantizarles el mayor tiempo de vida posible, la mejor adaptación biológica a los más diversos y extraños ecosistemas al suyo y la más adecuada simbiosis con las demás especies vivientes en el Universo.

Alfa Mater provenía de la **Galaxia de Leo I** (Enana Esferoidal), localizada a unos **250 Kpc (Kilopársec)** de la Galaxia Vía Láctea, de una joven civilización que estaba en la etapa inicial del desarrollo socio-tecnológico de las especies inteligentes del Universo, tomando como referencia a los miembros de la **CECI** (Confederación Estelar de Civilizaciones Interplanetarias). Sus habitantes no estaban muy cohesionados entre sí, pero su sociedad giraba alrededor de normas morales, éticas y religiosas incipientes y en constante perfeccionamiento, que hacían de su organización social algo muy prometedor.



Alfa Mater era de unos 2,60 metros de altura, piel clara, hermosos ojos y cabellos, boca pequeña y labios finos, delgada figura, agradable carisma, de fuertes creencias y nobles sentimientos.



Omega Devorantem provenía de la **Galaxia Espiral del Ojo Negro (SAb)**, localizada a unos **5,2 Mpc (Megapársec)** de la Galaxia Vía Láctea, de una antigua civilización que estaba en una etapa avanzada del desarrollo socio-tecnológico de las especies inteligentes del Universo, tomando como referencia a los miembros de la **CECI** (Confederación Estelar de Civilizaciones Interplanetarias). Sin embargo, sus habitantes ya no guardaban entre sí, normas morales o de sana convivencia, sino que su organización social provenía de un férreo, inmoral y déspota control por medio de la fuerza.



Omega Devorantem era de unos 2,80 metros de altura, de contextura delgada, aspecto reptil, de piel oscura, ojos grandes, además de rugosa debido a un accidente ocurrido dentro de su nave interestelar durante su primer viaje, que le ha marcado parte de su cuerpo, sobre todo el rostro. Debido a este hecho, y a otros cuyo origen se debió a la crianza y cultura que recibió de su pueblo, él tuvo muchas dificultades que

le impedían una sana y normal interacción con las especies que conocía o vivía.



Alfa Mater y Omega Devorantem se conocieron al llegar ambos al **planeta AEP-0001-a** llamado **Turbatus,** en forma independiente, en tiempos similares. Prontamente al encontrarse y conocerse en dicho planeta del Sistema Solar **Primus Domus** decidieron crear juntos una nueva sociedad en pro de sus respectivas civilizaciones, a pesar de las grandes diferencias que entre ellos existía.

Turbatus era un planeta del tipo **"Supertierra"**, es decir, un tamaño de aproximadamente 10,4 veces el diámetro de la Tierra, 7,5 veces la masa de la Tierra, una densidad de 2 gramos por centímetro cúbico, una temperatura promedio de 30 grados centígrado, y un período de rotación de **43,2 horas (Día Turbatiano - DT)** y un período de traslación de **532,3 días (Año Turbatiano - AT).**

Con una densa y tibia atmósfera, compuesta principalmente de agua, bajas concentraciones de sodio, criptón, xenón y rastros de dióxido de carbono, metano y óxido de nitrógeno. El cuarto planeta de seis existentes, con 2 lunas cuyo primer satélite es del triple del tamaño del segundo y está 3 veces más cerca que el pequeño, y también es medianamente habitable. Además orbita una estrella enana roja, dentro de la zona habitable de dicho sistema solar.

Su superficie esta cubierta en un 70% de agua y el resto de tierra firme, conformada por 6 grandes masas terrestres, con un 65% de su superficie cultivable, con una gran fauna y flora, pocas cadenas montañosas y extensos valles y campos fértiles. Debido a ésto la mayoría de las ciudades y sus habitantes tenían una vida muy relacionada a la cultura acuática.



Cuando Alfa Mater y Omega Devorantem se encontraron en Turbatus, ambos tenían 360 AT y 500 AT aproximadamente. Transcurridos 260 AT, ya estaba organizada una civilización llamada **“Sperare” (Esperanza)** en la lengua natal de la Reina. Con el tiempo Alfa Mater empezó a gobernar sola a dicha civilización, ya que Omega Devorantem había huido del planeta, abandonando a la incipiente civilización en desarrollo. El motivo por el cual el Omega Devorantem ya no estaba era que aunque era feliz en compañía de Alfa Mater, sentía la necesidad de seguir explorando nuevos mundos, para unirse a otras especies cada vez más jóvenes, para seguir expandiendo su civilización originaria, ya que para eso había sido creado y programado.

Alfa Mater en sus inicios con Omega Devorantem, y luego sin la compañía de esté, sola o acompañada, siempre permanecía en constante lucha por la sobrevivencia y unión de su pueblo. Durante el desarrollo de la historia de su civilización tuvo que sortear constantemente situaciones como el **usufructo y la humillación** de otros seres y sociedades extra-planetarias conocidas y desconocidas, oportunistas y egoístas, aunque siempre tuvo la fortuna de contar en el momento justo con ayudas de otros pueblos amigos, permitiéndole así llegar a desarrollar a su civilización.

La civilización del planeta Turbatus, Esperanza, posee alrededor de 900 millones de habitantes, reunidos en **4 grandes Tribus,** creadas por los reyes para adaptarse a las zonas especificas del planeta y a las funciones que se les asignarían, mediante modificaciones genéticas. Las mismas fueron llamadas **Alfa Exemplum**, **Beta Spes, Gamma Occasionem** y los **Nondum Nato.** Alfa Mater gobierna Turbatus con **Nobilis Cor**, el Rey actual, quien provenía de una civilización que estaba en

pleno proceso de desintegración, ya que la sociedad de su planeta nativo no había logrado coexistir en armonía y equidad con el pasar del tiempo.

Nobilis Cor llegó al planeta por casualidad, cuando vagaba por el Universo sin rumbo fijo, tratando de buscar un nuevo planeta hogar a donde alojar a los pocos sobrevivientes del agónico planeta y sociedad de donde provenía. Era de aproximadamente 2,75 metros, piel clara, sin cabellera, de aspecto agraciado, de figura delgada y fornida, personalidad fuerte pero justa, y como la Reina, también poseía **fuertes creencias y nobles sentimientos**. Como su planeta era muy cálido estaba acostumbrado a llevar pocas vestimentas y le gustaba mucho mantenerse en forma mediante el continuo contacto con la naturaleza, sobre todo aquellas cercanas a las masas de agua saladas.



Nobilis Cor fue engendrado en forma natural en su planeta, pero para poder ser enviado en su misión de búsqueda de un lugar optimo y seguro para su pueblo, fue objeto de la aplicación en su cuerpo de Técnicas de Ingeniería Genética y Biotecnología para también garantizarle el mayor tiempo de vida posible, la mejor adaptación biológica a diversos ecosistemas y su integración con otras especies vivientes, en el Universo.

Los Alfa Exemplum, la más grande de todas las Tribus y la primera en crearse, estaba constituida por seres mayoritariamente femeninos de un aspecto hermoso, de pequeño tamaño, de una piel blanca y suave que les gustaba mucho decorarse con muchos colores para ser más atractivas a los machos de cualquier

especie. No eran muy brillantes en lo social o tecnológico, pero sí habilidosos cuando de resolver sus necesidades y placeres se trataba.



Eran vanidosos, mentirosos, atrevidos y temerarios a la hora de embarcarse en cualquier empresa que les causase disfrute y/o beneficio. Ellos eran una especie muy sociable, debido a eso se asociaban y relacionaban íntimamente con cualquier especie inteligente o no, nativa o foránea, joven o antigua, para obtener beneficios de ellas, es decir, eran seres muy simbióticos. Vivían en ciudades mayoritariamente costeras, donde abundaban hermosas estatuas sobre altos pedestales como culto a la belleza de las más hermosas femeninas de la tribu.



Los Beta Spes, la segunda tribu en crearse, una reducida pero fuerte tribu, estaba integrada por seres de una morfología asténica, altos, de piel gris debido a lo poco que se soleaban, ya que eran muy asociales y salían poco al aire libre, delgados,

de escasa intelectualidad, aunque debido a su impresionante fuerza física imponían sus decisiones muchas veces sobre las otras tribus.



Eran muy destructivos, incapaces de ser empáticos, causaban grandes destrozos en el planeta, sobre todo en las áreas de las otras tribus. Estaban en constante rebeldía y negación a cualquier cosa positiva, aunque fuese para ellos mismos. Constantemente confrontaban la autoridad de los reyes del planeta, pero algunas veces se mostraban sumisos para obtener prebendas de los mismos. Vivían en ciudades marinas flotantes, gigantes y aisladas, llenas de asombrosas iluminaciones y puertos. A diferencia de los Alfa Exemplum, su naturaleza asociable los llevaba a limitar sus relaciones sociales y sexuales a solo las especies del planeta, solo rara vez se relacionaban con seres extra-planetarios.



Los Gamma Occasionem, eran una tribu mediana en tamaño y la penúltima en crearse, sus integrantes tenían una morfología picnica, voluptuosos, de aspecto sobre-

dimensionado, de piel oscura y dura, muy sagaces. Por ser la tribu más joven siempre estaban sujetos al menosprecio de las otras 2. Al principio eran muy dependientes de las otras 2 tribus, pero con el tiempo llegaron ha convertirse en una tribu mucho más astuta que las otras 2.



Por eso constantemente se aliaban a cualquiera de las otras 2 Tribus, según sus intereses. Aunque preferían a los de la Tribu Alfa Exemplum, ya que obtenían de ellos constantes beneficios que jamás obtendrían de la Tribu Beta Spes. Esta tribu se parecía mucho a los ascendientes de Omega Devorantem. Viven en ciudades terrestres de inmensas edificaciones con poca luz y mucha polución, con abundantes especies animales salvajes, que usaban como mascotas.



Los Nondum Nato, la última tribu en ser creada, esta vez por Alfa Mater y Nobilis Cor, era un grupo muy pequeño, constituido por seres que vivían en función de la seguridad y defensa de la Reina, una especie de Guardia Real a la medida. Eran de aproximadamente 3 metros de altura, inteligentes, astutos, fuertes, valerosos, nobles, rectos. Para su creación, a diferencia de las otras tribus, fueron utilizados

procesos similares a los que se usaron para crear a la Alfa Mater.



Fueron creados con la finalidad de garantizar la supervivencia de la especie del Planeta Turbatus, en caso de una debacle social que originase una tragedia planetaria que pudiese en riesgo la evolución y supervivencia de las especies nativas. Nobilis Cor un ser muy previsivo y planificador, estimaba un evento de este tipo entre las tribus y contra la reina, por lo cual le recomendó la formación de esta Tribu Élite a la reina, utilizando la mejor ciencia y tecnología a su alcance. Por lo que siempre portaban armas y armaduras sofisticadas, naves y vehículos artillados, blindados y todo terrenos, y contaban con el apoyo de obedientes robots militares. También suministraban seguridad al planeta ante amenazas externas mediante sofisticadas infraestructuras espaciales.

Ellos vivían mayoritariamente en los alrededores de las Residencias Reales y en las áreas militares ubicadas en cualquier parte del planeta, tanto dentro como fuera de cada ciudad de las otras tribus, para ejecutar las tareas de seguridad y control.



Todos los descendientes de Alfa Mater y Omega Devorantem fueron hechos con la capacidad natural de reproducirse libremente y vivir por periodos de tiempo cercanos a cientos de AT. La expectativa o promedio de vida de los habitantes originarios de las 3 tribus rondaba los 750 AT, mientras que la de sus creadores (Reyes originarios) rondaba los 1.500 AT. En cambio, los integrantes de la tribu Nondum Nato fueron hechos muy resistentes a las enfermedades y a la degeneración celular natural, lo que les convertían en seres muy longevos. También los crearon estériles, para que solo se reprodujeran con asistencia genética en laboratorios fuertemente custodiados por ellos mismo, y con supervisión de la Reina, por lo que su promedio de vida se estimaba cercano a los 1.000 AT

Alfa Mater en sus inicios fue el centro guía de su pueblo, ya que su sociedad tendió siempre a ser una **Sociedad Matriarcal**, como la mayoría de las civilizaciones existentes en Fera Leaena, sin embargo, con el tiempo Alfa Mater ya no domina a las Tribus de Turbatus, aunque seguía siendo un elemento de cohesión social, pero débil.

CAPITULO II

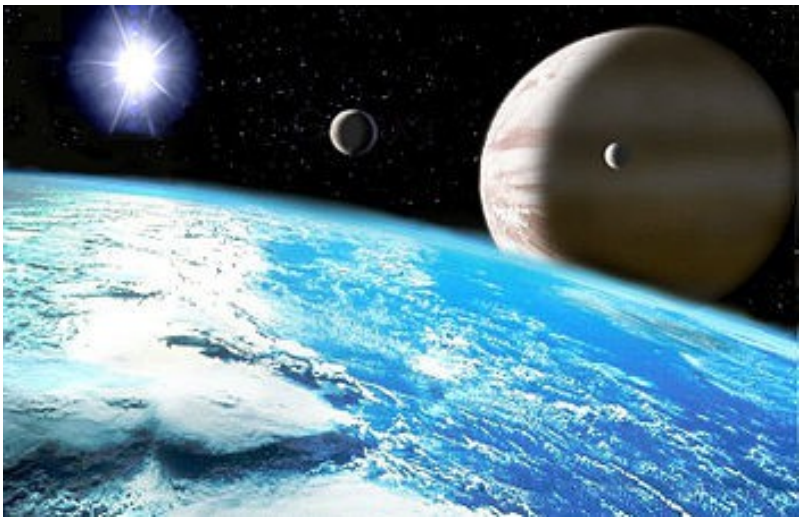
EL ENCUENTRO

Cuando Alfa Mater tenía aproximadamente 680 AT, llegó a Turbatus, Nobilis Cor, quien a sus 620 AT se encontraba viajando sin rumbo fijo por las cercanías de la Galaxia Fera Leaena.

Esto debido a que los instrumentos técnicos y científicos de su nave, habían detectado varios posibles planetas habitables en algunos sistemas solares cercanos, en medio de su expedición de emergencia para lograr conseguir un planeta habitable para él y los sobrevivientes de su civilización, que aunque no venían con él, le aguardaban temporalmente en un pequeño planeta, designado como **Serena Locus**, bastante habitable y seguro, mientras conseguía uno definitivo para su pueblo.

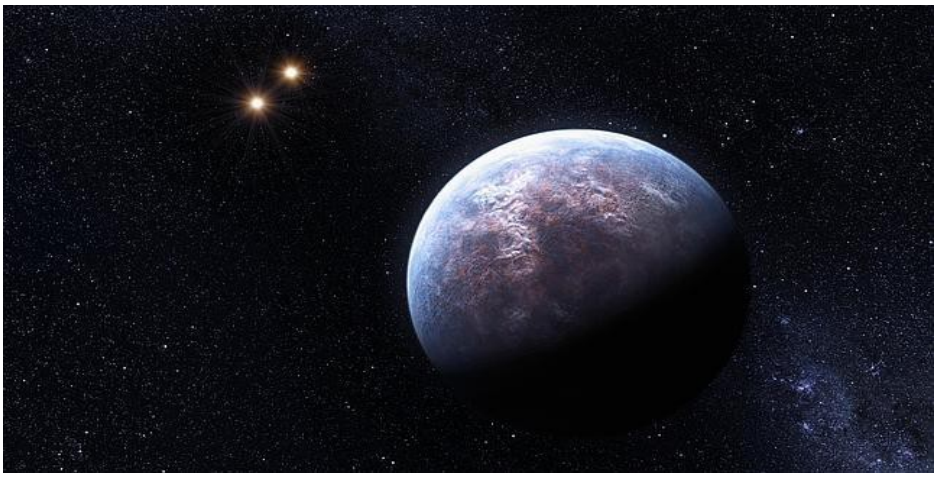
El planeta nativo de Nobilis Cor, llamado **Amara Pax**, sufrió una catástrofe social y medio-ambiental, producto de la ingobernabilidad ocasionada por la desidia y fuerte carácter de su Reina **Immatuns Puella**, la falta de carácter y decisión dócil del Rey **Promittens Pullos**, y de las discordias, intrigas y manipulaciones de los pueblos de los planetas vecinos.

El primer planeta que visitó en Fera Leaena fue **Magna Sexus,** planeta habitable, en un pequeño Sistema Solar tri-planetario con una estrella solar central de clase espectral Tipo F, que tenia una Reina llamada **Calidum Brunette**, regente de una pequeña civilización poco desarrollada, pero muy unida. **Magna Sexus** era de una especie humanoide, de piel morena y tersa, agradable de vista y trato, jovial y luchadora, incansable y con grandes deseos de hacer triunfar a su pueblo.



Sin embargo, Nobilis Cor no se estableció en ese planeta a consecuencia de que no se sentía confiado de vivir ahí, porque la Reina, Calidum Brunette**,** proclamaba relacionarse con muchos otros reyes, lejanos y cercanos, para su placer y el logro de sus objetivos.

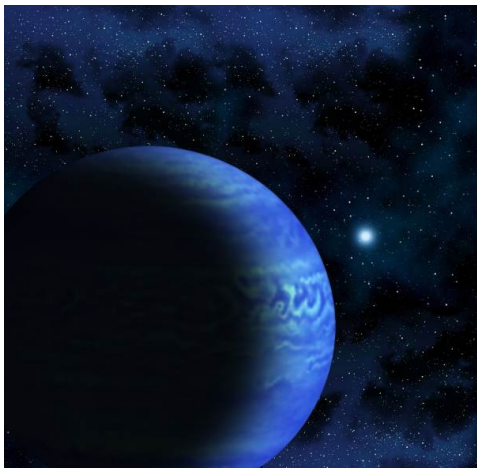
El segundo planeta que visito en Fera Leaena fue **Passio et Amicitia**, planeta habitable, en un mediano Sistema Solar binario con 2 estrellas solares, una del Tipo A y otra del Tipo K, penta-planetario, cuya Reina llamada **Aurea Umbra**, gobernaba una civilización más grande desarrollada, y unida que la anterior. Passio et Amicitia era también de figura humanoide, muy hermosa, blanca, larga cabellera rizada, pero igualmente jovial, luchadora e incansable y con altos deseos de hacer crecer a su pueblo y verlo desarrollado, haciendo parte de su gloria en la CECI.



Sin embargo, Nobilis Cor, no se quedó en ese planeta a consecuencia de las muchas dificultades presentadas en extrañas circunstancias que en el transcurso de su relación le impidieron establecerse. En el poco tiempo que estuvo en Passio et Amicitia, él llego a amar a Aurea Umbra, a pesar de ciertas costumbres nativas de ella, que para él eran sumamente diferentes con respecto a la cultura de su planeta originario, sobre todo en el ámbito religioso.

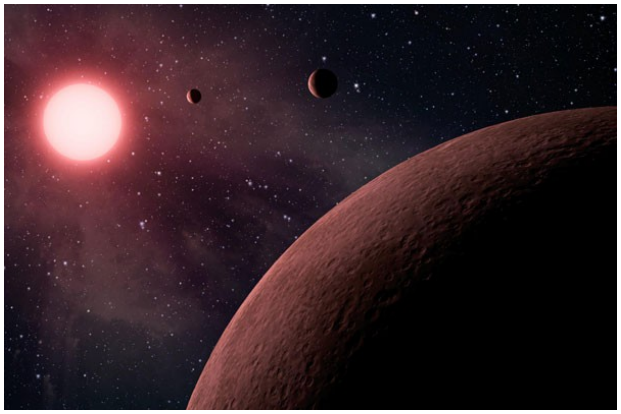
El tercer planeta que visitó fue **Pace Locus**, el único planeta dentro del Sistema Solar **Pax et reflexio** en la zona central de la galaxia Fera Leaena. Dicho Sistema Solar uní-planetario poseía una estrella solar central de clase espectral Tipo B. La reina de este planeta, **Angelum Dei**, gobernaba una joven civilización. **Angelum Dei**, de figura humanoide, no era muy hermosa físicamente hablando, pero estaba llena de una gran energía que transmitía, paz amor, serenidad al estar cerca de ella. De piel blanca, muy delgada, larga cabellera negra rizada, de avanzada edad,

laboriosa, con grandes expectativas de lograr el florecimiento de su pueblo y verlo desarrollado, para poder unirse a la CECI.



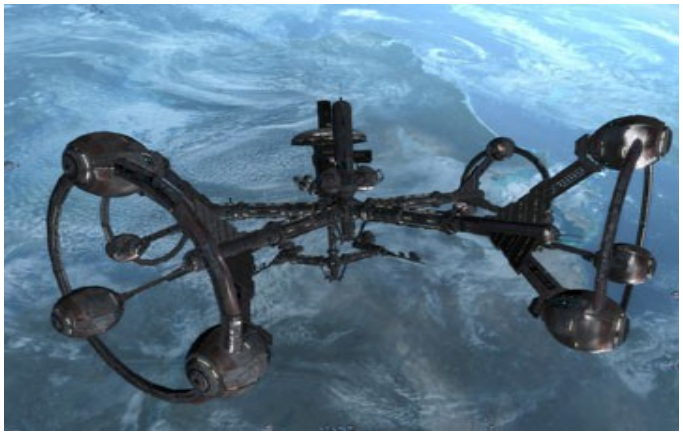
Nobilis Cor, no se quedó en ese planeta, aunque tenia muchos deseos de hacerlo, pero **Angelum Dei** no estaba interesada en formar una unión tan desigual con alguien tan extraño, poco conocido, tan diferente a su cultura, a su galaxia. A pesar de eso le ofreció a Nobilis Cor, muchos consejos y ayudas materiales y espirituales que le permitirían continuar su fabuloso transitar por el universo y llevar a cabo el noble objetivo de su misión.

El cuarto planeta y último que visitó fue Turbatus, localizado dentro del Sistema Solar **Primus Domus** en la zona más caliente y lejana de la galaxia Fera Leaena. Este Sistema Solar era hexa-planetario y con una estrella solar central de clase espectral Tipo M.



Al aproximarse a la órbita del planeta, detectó una nave espacial con entidades

biológicas adentro, y de inmediato sintió el presentimiento de que en ella viajaba una persona muy importante, por lo que procedió a seguirla cautelosamente desde una distancia prudencial. Solicitó permiso a las **Autoridades Espaciales de Turbatus** para aterrizar en el planeta con el fin de reabastecerse de consumibles, mercancía y víveres para su nave. Llegado a una órbita baja activó los mecanismos de seguridad e invisibilidad de su gran nave espacial y procedió a partir en una mucho más pequeña para trasladarse hasta el planeta.



Cuando Nobilis Cor llegó a Turbatus, aterrizó en la misma zona que la nave que había perseguido, el **Puerto Real de Mare Caribicum,** una hermosa zona costera bañada por un esplendido mar conocido como **Pacem Hyacintho** en la región de **Angusto Ora.** Con los sensores de su nave detectó el movimiento de los seres que bajaban de la nave perseguida y los rastreó hasta el sitio donde se establecieron, el cual era un pacífico y tranquilo sector de dicha costa. Estacionó su nave lejos de la costa y procedió a ir en búsqueda de conocer a la persona que descendió de la nave.



Al acercarse Nobilis Cor al sitio definido por los sensores de su nave, fue detenido y requisado por 3 Guardias Reales, fuertemente armados que custodiaban y protegían a la Reina Alfa Mater. Luego de pasar este punto de control y llegar cerca del sitio de reposo donde estaba ella, y verla de frente, él sintió inmediatamente una extraña sensación que en su corazón le hacían sentir que tan hermoso ser, tan señorial Reina muy seguramente era una excelente candidata con la que se podía vivir, ya que todo en ella le transmitía agradables sensaciones. En ese momento, Alfa Mater estaba acompañada de la Princesa líder de la Tribu Gamma Occasionem, cuyo nombre era **Omega Anerom.**

Rápidamente Nobilis Cor, se dio cuenta que estaba en presencia de la Reina de ese planeta, por lo que procedió en forma muy decidida y cortés, a solicitarle permiso para compartir un momento de su compañía y así pasar un rato ameno en sus tierras y conocer de su planeta y civilización. Pasado el día en tan hermoso y pacifico paraje, y luego de un largo tiempo de amena conversación con tan hermosa reina, él ya había escudriñado cuanto pudo sobre ella y su pueblo. Él también le contó sobre su historia, los acontecimientos que llevaron a la destrucción de su civilización, producto de los continuos cataclismos naturales e inestabilidades socio-culturales que ahí ocurrieron..

Producto de este agradable momento de intercambio de historias, anécdotas, formas de pensar y vivir, aunque ambos tenían historias muy diferentes, sobre sus vidas y las de sus respectivos pueblos, los 2 llegaron a la conclusión de que compartían muchos ideales y formas de pensar en aspectos importantes, aunque eso no los hacia semejantes.

Llegado el momento de partir para Alfa Mater a sus aposentos reales en la Zona de **Altum Frigus**, en las altas montañas que rodeaban a la gran ciudad de **Sub Viridi**, Nobilis Cor le propuso volverla a ver, confesándole que había quedado gratamente atraído por ella y su civilización.



Alfa Mater se quedó asombrada por tan pronta y directa declaración. Sonrojada le aceptó la propuesta y le propuso volverse a ver pasado 3 DT en un paraje solitario pero muy hermoso, cerca del centro del gran valle donde estaba la ciudad, mientras ella pensaba el fondo del asunto. Aunque sentía cierta incertidumbre basada en que el joven que recién conocía tenía todavía asuntos pendientes en su planeta que podían hacerle regresar y dejar en cualquier momento la recién propuesta unión.

Al momento de despedirse ambos se acercaron en gesto de despedida, pero sin poder evitarlo se dieron un gran abrazo, que terminó en un excitante beso que duro un largo momento. Al separarse ambos se sonrieron y sin decirse nada más, se dieron media vuelta, ella se abordo su nave a Sub Viridi y el se subió a la suya rumbo a su nave espacial en órbita baja alrededor del planeta.

CAPITULO III

LA UNIÓN

Llegado el lapso de tiempo acordado por ambos, ella le envía un mensaje a su nave espacial, con las coordenadas del próximo punto de reunión en el planeta lejos de los ciudadanos de su pueblo, para así poder seguir conociéndose y ver el resultado de lo que ambos sentían.

Luego que Alfa Mater se desocupó de sus tareas reales habituales, las cuales principalmente consistían en el cuidado y enseñanza de los más jóvenes habitantes de de los palacios reales que le pertenecían, ella procedió a dirigirse a encontrarse con él en el sitio y hora acordada. Mientras, él ya le esperaba ansioso en el sitio de encuentro.

Ese día la pasaron estupendamente, disfrutaron el comer, caminar y charlar sobre sus respectivas historias vividas en sus planetas y civilizaciones. Debido a eso decidieron iniciar la unión formal de sus vidas y proyectos que tenían mucho en común.

Con el pasar del tiempo y a medida que los 2 seres se conocían, ella le mostraba los lugares más bellos de Sub Viridi, la cultura más representativa de su pueblo y a los representantes de las 3 tribus que conformaban el planeta. Él también con el pasar del tiempo presentó a algunos representantes de su linaje directo. Como ambos parecían agradarse mucho y crecía entre ellos un gran amor, decidieron formalmente vivir juntos en un nuevo lugar mucho más conveniente para ambos, nombrado **Carmendium Vicinia**, el cual albergaba 2 palacios reales mucho mas acogedores, en forma piramidal y en una ubicación más acogedora para los 2.



Nobilis Cor a pesar de sus innumerables preocupaciones ocasionadas por la

tragedia que pasaba su pueblo, siempre y debido a su gran nobleza y responsabilidad trató de asimilar la cultura nativa de la civilización que lo acogía, tratando de aportar lo mejor de sí para que de dicha unión, las tribus de dichos pueblos pudiesen beneficiarse. Periódicamente se ausentaba para lanzarse al espacio profundo en un salto espacial y visitar a sus congéneres en el planeta Serena Locus.

El período de adaptación fue relativamente fácil para Nobilis Cor, ya que las tribus para ese entonces estaban conformadas por miembros muy jóvenes, que estaban en pleno proceso de formación y ávidas de conocimiento, sobre todo tecnológico. Nobilis Cor aprovechó precisamente ésto para fomentar su unión con los miembros de dichas tribus. Les transfirió mucho conocimiento, sobre todo en el ámbito tecnológico a todas las tribus, sobre todo a los de la Tribu Beta Spes, ya que éstos debido a su menor capacidad intelectual veían una oportunidad de tomar control de ciertos recursos que de otras formas solo podían hacer a través de la fuerza.

Con los miembros de la Tribu Alfa Exemplum siempre tuvo un excelente intercambio de ideas y conocimientos, en otras esferas no tecnológicas. Estos por lo general eran sobre filosofía, estrategias, organización, cuestiones sobre experiencias de la vida. A éstos siempre les gustaba escuchar los consejos de Nobilis Cor, ya que ellos por ser los primeros en ser creados y la Tribu más grande en el planeta, dominaban con su ingeniosidad e iniciativa a las otras 2 Tribus.

Con los miembros de la Tribu Gamma Occasionem, siempre tuvo muchas más dificultades para relacionarse e interactuar, debido a que los miembros de esa tribu siempre se sintieron recelosos de su presencia, al parecer se veían amenazados por la presencia extranjera que él representaba y por la atención perdida por su tribu ante la reina.

Sin embargo, Nobilis Cor siempre fomentó el intercambio con los miembros de esta tribu, ya que los Gamma Occasionem eran los consentidos de Alfa Mater, ya que era la más joven tribu de Turbatus, y al carecer de iniciativas propias para ese tiempo, ella sabía que Gamma Occasionem se encontraban a merced de las otras 2 tribus que eran más independientes y fuertes. Pero siempre con reserva, ya que él notaba un potencial bastante peligroso en ellos al percibir su capacidad de imitar lo malo y mostrar todo lo contrario ante la reina.

Transcurridos 600 AT aproximadamente ahora todo ha cambiado radicalmente en cuanto a la forma en que se relacionaban los reyes y los miembros de las tribus. A pesar de que los reyes habían pasado por muchas situaciones buenas y malas que sometían su unión a constantes problemas internos, debido a la gobernanza del planeta y las tribus miembros, su **AMOR** crecía inexorablemente debido a los valores primigenios de sus respectivos creadores, tales como tolerancia, paciencia,

comprensión y la búsqueda inagotable de la paz.

Nobilis Cor, debido a esto replanteó muchos de sus objetivos y proyectos en común con Alfa Mater. Ya no consideraba una opción viable el traer a sus congéneres del planeta Serena Locus al planeta Turbatus, en cambio, prefirió aumentar sus conocimientos y potencialidades adquiridos durante la unión con la Reina, para salvar a sus congéneres.

Y los habitantes de Turbatus a pesar de sus diferencias irresolubles, todavía buscan vivir armónicamente, pero luego de años de ausencia de normas y reglas, errados patrones de convivencia y la ausencia de un Rey fuerte y estable en los momentos más importantes de su desarrollo como civilización, les han impedido dicho fin, sobre todo porque las pocas noticias que le llegaban del Rey originario **Omega Devorantem,** eran sucesos contrarios a toda lógica y moral lo que les daba pie a dichas tribus para reproducir actitudes contrarias a toda sana y justa norma moral.

Sin importar el buen ejemplo que proveían tanto Alfa Mater, como Nobilis Cor, las tribus entraron en guerras inacabables, envidias, traiciones, amenazas, conductas inmorales, desmedidas, erróneas e injustificables, llevando a una merma a la joven civilización de Esperanza.

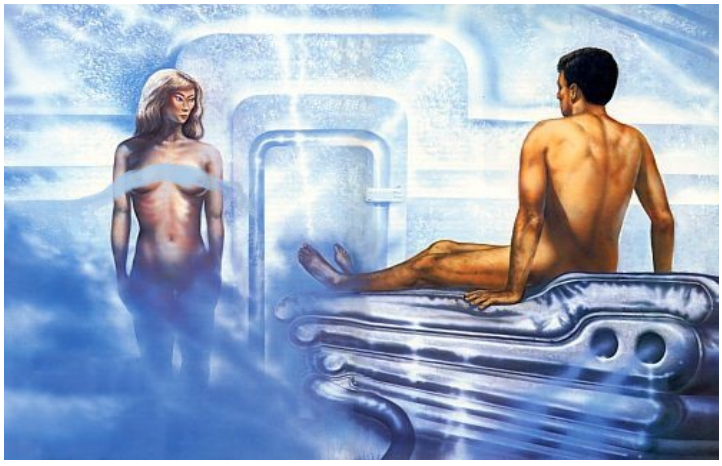
CAPITULO IV

LA TRAICIÓN

Durante 600 AT más, muchas cosas sucedieron en el planeta Turbatus. Las Tribus habían crecido en poder, en autonomía, en conocimiento, cada una a su manera, cada uno a su ritmo, pero de forma todo orientado siempre al cumplimiento de objetivos nada nobles y siempre autodestructivos para los propios miembros de sus sociedades.

Los Reyes también habían logrado muchas metas y objetivos, personales y colectivos, Nobilis Cor, había logrado resolver sus innumerables problemas originarios, sobre todos aquellos referentes a su auto-subsistencia, la salvación de sus congéneres y creadores. Su reputación como Rey sabio, prudente, noble y correcto había crecido y sus capacidades habían quedado demostradas. Todavía no ha alcanzado su máximo sueño: La Paz total e incondicional de todo y todos lo que le rodeaban, pero seguía trabajando incansablemente en ello.

Nobilis Cor, seguía amando mucho a Alfa Mater y por eso la protegía encubiertamente del daño, la humillación y las traiciones de sus tribus, destruyendo y tratando de poner al descubierto dichos planes. La amaba tanto que pasaba mucho tiempo junto con ella procurando tener momentos llenos de intimidad y paz.



Alfa Mater, también avanzo mucho en ese tiempo, logrando obtener el reconocimiento de muchas de las civilizaciones, sociedades y grupos de la galaxia Fera Leaena por su incansable labor como Reina que trabaja en pro del desarrollo armónico y formativo de los habitantes de los planetas vecinos al planeta Turbatus, dentro y fuera del Sistema Solar Omega Domus, aunque nunca pudo lograr que sus

propios descendientes, los habitantes del Planeta Turbatus lograsen llegar todavía a la cima del progreso y desarrollo armónico y formativo, establecido por la CECI.

Ella preciaba mucho el amor y protección que le daba Nobilis Cor, sobre todo aquellos encaminados a apoyar muchos de sus proyectos, gustos, actividades e iniciativas. Su amor por él llegó a tanto que utilizando tecnología avanzada de modificación morfológica, lo adaptó lo más posible a su propio aspecto externo y así formar una excelente pareja tanto en lo externo como interno.



Sin embargo, las jóvenes tribus que ahora ya están en la etapa madura de su desarrollo social, habían pasado por momentos dolorosos e inimaginables, que las han llevado a un futuro lleno de incertidumbre, en cuanto a lograr una felicidad plena y sana.

Los Alfa Exemplum fueron los que mayores errores y traiciones cometieron contra la Reina durante su desarrollo como entidad social independiente. En pro de conseguir su objetivo, que era lograr su autodeterminación, su liderazgo y dominio sobre las demás tribus.

Se mezclaron con cuanto ser viviente en la galaxia pudieron, fomentando la corrupción moral, la perversión y el libertinaje de las otras 2 tribus, ocasionando la eliminación de todo tipo de normas de restricción social (tabús) que debía existir entre los miembros de las tribus de Turbatus, normas expresamente declaradas en los códigos sociales ancestrales de los reyes originarios, todo con el fin de lograr que las otras 2 tribus siguiesen sus pasos o se beneficiasen de estos actos para lograr su corrupción y posterior alianza a ellos, para así mostrar su potencial y fortaleza frente a los reyes del planeta, especialmente contra la reina, de la cual sentían celos, envidia

y una gran rivalidad por el control de los recursos del planeta.

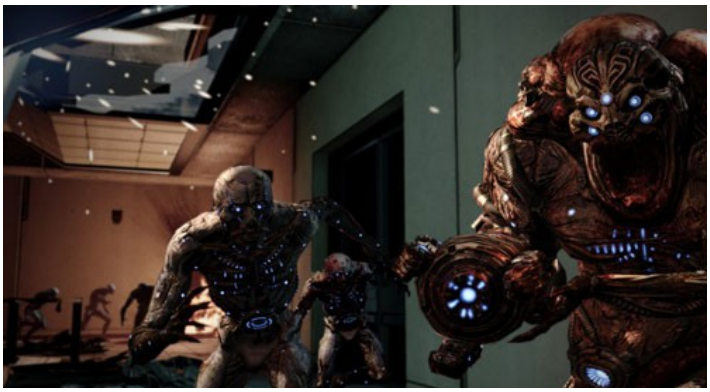
De todo este proceso descarrilado de desenfreno social, los Alfa Exemplum sufrieron una merma en su grupo debido a las múltiples enfermedades contraídas de las otras especies extra-planetarias y perdieron su reputación como tribu honorable en la galaxia Fera Leaena. Llegaron a tanto los lideres de Alfa Exemplum, que se aliaron a un antiguo Reino, cuyo Rey, era conocido como Fornicariis Bastardus, enemigo jurado de la Reina, aunque antiguamente había compartido con ella el Reino de Turbatus, poco antes de conocer a Nobilis Cor.



Fornicariis Bastardus solo había llegado a dicho reino para usufructuar sus recursos y subyugar a sus habitantes. Por lo cual fue expulsado del planeta en breve tiempo por la Reina Alfa Mater, luego de que ella descubriese el daño que él le ocasionaba a si misma y a sus tribus.

De dicha alianza entre los Alfa Exemplum, a cargo de la Reina **Nympha Egredietur** y el Reino de **Fornicariis Bastardus**, solo ha conocido la tribu Alfa Exemplum desgracias y problemas, que día a día se acrecientan y que los llevan inexorablemente a su exterminio total.

Sin embargo, a pesar de todo esto, Nympha Egredietur logró la creación en secreto de una nueva sub-especie totalmente contraria a los Nondum Nato, es decir, destinada a destruir a la Reina y todo su legado. Esta nueva raza solo pertenecía y servía a **Nympha Egredietur,** ya que a pesar de que ella le confió a Fornicariis Bastardus que eran de ambos, solo era una mentira estratégica para procurar una alianza solida para destruir a Alfa Mater. Esta raza sería conocida como los **Subversores Somniorum**.



El Rey de los Beta Spes, conocido como **Perverterunt Malum**, logró para su tribu asumir el uso del conocimiento tecnológico adquirido del Rey Nobilis Cor, pero debido a sus escasos y deficientes recursos científicos, la destrucción social y moral que le habían ocasionado los Alfa Exemplum, solo usaron irresponsablemente este poder para aumentar su nivel de belicosidad, aislamiento y odio social, hacia cualquier grupo que se interpusiese en su camino.

Sus miembros se corrompieron tanto que ocultaban ante la reina cualquier evento indebido de cualquiera de las otras 2 tribus nativas para luego obtener beneficios de cualquier índole mediante el chantaje a las mismas.

La Princesa **Omega Anerom** que gobernaba el Reino de los Gamma Occasionem, como era del común accionar de ella y su tribu, replico todas las erróneas conductas de las otras Tribus, pero de una forma más sofisticada e inteligente, perfeccionándolas, logrando obtener alianzas, beneficios y placeres prohibidos, que las demás tribus nunca tuvieron o que solo obtuvieron luego de muchos sacrificios y desgracias. Ellos habían logrado burlar todos los mecanismos que les hubiesen prevenido de la debacle social en la cual estaban sin darse cuenta.

Llegó a tanto la Princesa Omega Anerom que codició a muchos de los acompañantes de Nympha Egredietur, llegando a compartirlos con ella o ha poseerlos para sí sola, mientras lograba perfectamente ocultar todo rastro de señales sobre estos y otros hechos, tales como los bacanales ínter-tribus secretos realizados en compañía de Nympha Egredietur y Perverterunt Malum.

Solo, Nobilis Cor estaba al tanto de todos estos actos indescriptibles e impensables, ya que utilizando al cuerpo de Guardianes Reales, los Nondum Nato, siempre estaba un paso adelante de ellos. A través de los Nondum Nato, los tenia infiltrados con sofisticados sistemas de escuchas y video-vigilancias.

Al principio, cuando él se dio cuenta de estos graves hechos, intentó demostrarle a Alfa Mater las cosas que estaban sucediendo y las que sucederían en caso de no poner coto a estas acciones, sin embargo, como Alfa Mater se negaba rotundamente a creerle y al contrario de toda lógica, le recriminaba según ella, sus malas intenciones y pensamientos para con su pueblo, él dejo de hacer ésto y prefirió realizar solo acciones encubiertas y clandestinas para evitar todo lo que el preveía que sucedería. Algunas veces los **Nondum Nato** se enfrentaban a los **Subversores Somniorum**, en secreto tratando de evitar los complots y traiciones de las tribus originarias contra la Reina y la gobernabilidad de Turbatus.

Sin embargo, con el tiempo Alfa Mater confirmó mediante pruebas irrefutables y algunas confesiones de los propios miembros de las tribus, algunas de estas acciones y actividades hechas por ellos mismo. Algunas las asumió y perdonó con mucho amor, tolerancia y gallardía, otras las banalizó al pensar que eran actos comunes e inofensivos enmarcados dentro de los procesos naturales de desarrollo y evolución de las especies en proceso de formación. Otras en el futuro las descubrirá, ya que nunca ninguna mentira es para siempre.

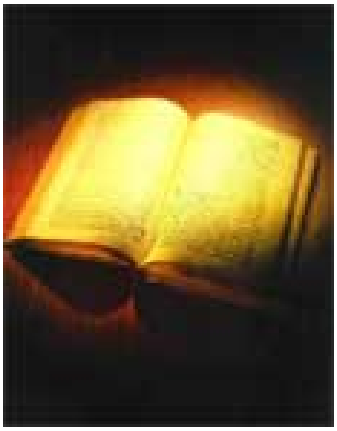


CAPITULO V

EL DESENLACE

1200 AT en total han transcurrido en este pequeño planeta llamado Turbatus ubicado en el hermoso Sistema Solar Omega Domus de la Galaxia Fera Leaena, luego de la unión de Alfa Mater y Nobilis Cor, y aún así, no todo esta perdido para las tribus de Turbatus, ya que todavía había tiempo para ellos, para la Civilización de Esperanza, de recobrar la gloria perdida de sus pueblos.

Debido a esto el Rey y la Reina sumaban esfuerzos para lograr con otros sabios de la galaxia una gran solución unificadora, reconciliadora, y restauradora para ellos. Luego de un breve tiempo en compañía de los grandes sabios de la CECI y mucho esfuerzo en conjunto entre todos, lograron crear un gran código de conducta universal, denominado **Itinere Beatitudinem,** que lograse el hermoso fin de salvarlos de la autodestrucción. Este código contaba de reglas universales de convivencia y comportamiento que de cumplirlos, los haría dar un salto evolutivo hacia una civilización prospera y honorable, en concordancia con los estándares de la CECI.



El **Itinere Beatitudinem** entregado y presentado a los habitantes de Turbatus, para conducirlos a todos por el **Sendero de la Armonía y el Progreso**, es decir, **el Camino de la Felicidad** contenía los siguiente consejos o normas:

1. **La Auto-preservación:** El instinto de preservación debe ser fomentado y honrado por todo ciudadano. Cada habitante del planeta debe **Cuidar de si mismo**, sobre todo en los aspectos relacionados a la salud e higiene personal.

2. **La Auto-moderación:** Las conductas comedidas y ajustadas sobre todas las cosas debe ser un factor preponderante en los actos cotidianos diarios. Cada

habitante del planeta debe **Ser moderado,** sobre todo con la ingesta o uso de elementos y sustancias distorsionantes del comportamiento racional y lógico de la sociedad en su conjunto.

3. **El Auto-control Sexual:** Los actos lascivos e inmorales quedan explícitamente prohibidos. Cada habitante del planeta debe tratar de **No ser promiscuo**, es decir, que debe procurar tener un comportamiento sexualmente aceptable que no contravenga los patrones de vida previamente consensuados por las mayorías de los miembros del planeta.

4. **La Defensa y la Guiatura Acertada de las Nuevas Generaciones:** La enseñanza y la practica diaria de valores y patrones de conductas en los jóvenes debe ser un ejercicio diario impostergable. Cada habitante del planeta debe de **Amar y Ayudar a los Jóvenes Miembros de la Sociedad** para facilitar su inserción en ella y su éxito en la misma.

5. **El Respeto y Obediencia a las Viejas Generaciones:** Los actos y conductas que se orienten a glorificar la admiración responsable por los progenitores es un acto admirable. Cada habitante del planeta debe **Honrar y Ayudar a sus Creadores**, tratando de superar cada diferencia y barrera, sin juicios injustos de valor por los actos pasados, sin menoscabo de la autodeterminación y libertad personal de si mismo.

6. **El Ser un modelo de Ciudadano Ejemplar:** Todos están obligados a llevar una vida digna y recta que sirva de modelo para los demás. Cada habitante del planeta debe procurar **Dar un Buen Ejemplo a su Prójimo**, para evitar influenciar negativamente y progresivamente a los demás.

7. **El Uso de la Verdad por sobre todas las Cosas:** Todo acto o acción que tienda a desinformar, ocultar o falsear la realidad de las cosas será fuertemente rechazada y castigada. Cada habitante del planeta debe **Buscar vivir con la verdad** por delante, para evitar cometer errores propios y evitar problemas innecesarios en el colectivo a raíz de informaciones no veraces.

8. **Toda Forma de Vida es Digna y Respetable:** Todos están obligados a preservar la vida y existencia de los ciudadanos y demás seres vivientes. Cada habitante del planeta debe procurar **No asesinar** a nadie, a menos que sea una acción enmarcada en la auto-defensa o la auto-preservación.

9. **Todo acto debe estar signado de rectitud:** El accionar diario de todos los ciudadanos debe estar orientado al estricto cumplimiento de las normas establecidas. Cada habitante del planeta debe procurar **No hacer nada Ilegal**

para fomentar una sociedad ordenada, responsable y obediente.

10. **Respetar a la Autoridad Debidamente Constituida:** El acatamiento de las leyes es imprescindible para la estabilidad del Gobierno, solo cuando éste se desvié en beneficio particular, es decir, sea usurpado y destinado al beneficio de pocos puede ser desafiado por la ciudadanía. Cada habitante del planeta debe **Apoyar al Gobierno cuando este sea ideado y dirigido para todo la gente**, para evitar poner en peligro la supervivencia de todos en el planeta.

11. **La Mayoría de las Personas son Buenas y se Debe Procurar su Cuido:** Se presume la inocencia y buena conducta de todos los ciudadanos, a menos que sus acciones y procederes demuestren lo contrario. Cada habitante del planeta debe **No dañar a las personas de buena voluntad**, ya que de éstas depende el buen funcionamiento de la sociedad en su conjunto.

12. **Preservar el Medio Ambiente es tarea de todos:** Todos los que compartan el planeta pueden y deben ayudar a cuidar las áreas naturales, ya que todos somos parte del entorno. Cada habitante del planeta debe **Proteger y mejorar su medio ambiente**, en pro del beneficio común.

13. **Robar es un Acto Inadmisible e Intolerable:** Todos deben respetar el derecho a la propiedad y bienes bien habidos para evitar poner en peligro la estabilidad de la sociedad. Cada habitante del planeta debe **No robar** a nadie sus pertenecías, propiedades y posesiones, aún siendo mal habidas ya que de eso se debe encargar la autoridad debidamente constituida.

14. **Fomentar la Fiabilidad y Confianza Mutua entre los Ciudadanos:** Todos deben respetar su palabra, los compromisos adquiridos, por lo que se insta a los ciudadanos a no hacer promesas innecesarias o extremadamente difíciles de cumplir para así edificar una sólida base entre las relaciones sociales a establecerse. Cada habitante del planeta debe constituirse en un **Ser Digno de Confianza**, para tener una sociedad con miembros valiosos para sí y para los demás.

15. **Si Hay que Hacerlo, Hay que Hacerlo:** Cada ciudadano tiene deberes y derechos, y para ejercer sus derechos debe cumplir sus deberes. Cada habitante del planeta debe **Cumplir con sus obligaciones**, para fortalecer la responsabilidad colectiva.

16. **Fomentar y Facilitar la Laboriosidad en los Ciudadanos:** Todos los habitantes del Planeta tienen por obligación trabajar por el bien común y para ello deben estar siempre ocupados en cosas productivas. Cada habitante del

planeta debe procurar **Ser Industrioso**, evitando el ocio, el cual se constituye como una fuente de perturbación y destrucción en cualquier grupo social.

17. **Si es un deber, hay que realizarlo lo mejor posible:** Con el fin de garantizar la supervivencia del colectivo todos deben ejecutar sus labores y deberes de forma eficiente y segura. Cada habitante del planeta debe **Ser competente** en lo que hace para no poner en riesgo la vida de nadie y la paz de los ciudadanos.

18. **La Sociedad de "Turbatus" se declara Laica y Defensora de la Libertad de Cultos:** para ello fomentará en sus ciudadanos la Tolerancia religiosa y la expresión de todas las creencias. Cada habitante del Planeta debe **Respetar las creencias religiosas de los demás**, para lograr el cumplimiento del derecho de creer en lo que uno elija, sin imposiciones foráneas.

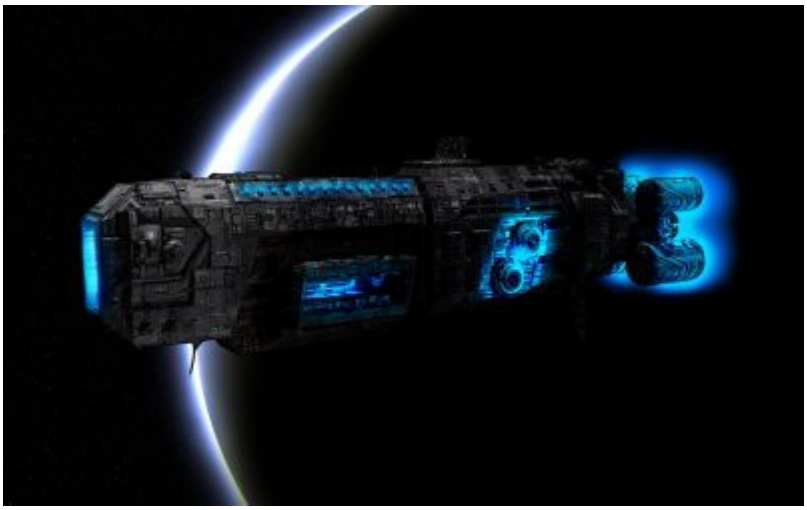
19. **Los Malos Tratos y Acciones Negativas hacia los Demás serán Severamente Castigadas:** En pro de evitar toda acción dañina se debe fomentar la conciencia social mediante la aplicación del respeto y la cortesía en la interacción de los miembros de la Sociedad del Planeta "Turbatus". Cada habitante del Planeta debe **Tratar de no Hacer a los Demás lo que no le Gustaría que le Hiciesen a Si Mismo**, para evitar que se le castigue con el aislamiento y no se le desincorpore de la Sociedad.

20. **Los Buenos Tratos y Acciones Positivas hacia los Demás serán Premiadas y Admiradas:** Para eludir los sucesos que pudiesen suceder debido al punto anterior todos aquellos ciudadanos cuya conducta sea correcta y este orientada hacia el bien común serán premiados por el colectivo para así tener miembro íntegros y rectos. Cada habitante del Planeta debe **Intentar Tratar a los Demás como le Gustaría que le Tratasen,** para así lograr una vida colectiva placentera.

21. **Todos deben esforzarse por mejorar y por ser felices mientras vivan:** Los ciudadanos deben evitar las actos o acciones orientadas a minimizar el talento o la capacidad del otro, o ha lograr el fracaso del prójimo. Cada habitante del Planeta debe **Florecer y Prosperar** y facilitar y procurar que el prójimo venza la apatía y realice la misma acción.

Luego de entregado dicho gran Código de Conducta Universal, los reyes emprendieron juntos un gran viaje de 200 AT, en una gran Nave Espacial con una capacidad impresionante, donde se llevaron especies animales y vegetales de Turbatus, para preservar la fauna y flora del planeta, y una pequeña flotilla conformada por todos los integrantes de la Guardia Real, los Nondum Nato.

Planearon viajar por toda la Galaxia Fera Leaena y las demás a las que pudiesen llegar para difundir tan hermoso legado entre todas las razas que las necesitasen, para sobrevivir y lograr un desarrollo pleno y armonioso en sus sociedades.



Durante esos 200 AT, Alfa Mater y Nobilis Cor, no tuvieron noticias de Turbatus y sus tribus, y vivieron experiencias enriquecedoras que los llevaron a la cima del desarrollo de las especies del universo, según la CECI. Estas historias y las que hayan sucedido en los tiempos postreros a la entrega del gran Código de Conducta Universal en Turbatus y su gente, pronto serán conocidas cuando los Reyes lleguen de vuelta en los próximos tiempos al planeta Turbatus.

Ellos, como todos los creadores de vida, esperan regresar y encontrar a sus respectivas proles, sobre todo a los de la civilización llamada **"Esperanza"** renacida, convertida en modelo para los otros seres del Universo, luego de aplicar, en caso de que lo hayan logrado, el **Itinere Beatitudinem.** Y así lograr ver de nuevo florecer la **"Gloria de una Civilización perdida".**

Pero esto forma parte de una futura historia por contar...

A MANERA DE EPÍLOGO

El desarrollo personal de cada ser humano es un proyecto de vida, en el cual el individuo se compromete consigo mismo a alcanzar la excelencia en todas las áreas de su vida, para lograr un equilibrio armónico que le permita expresar a plenitud su potencial como ser humano, y así vivir una vida llena de satisfacciones.

Sin embargo, ante las ocupaciones cotidianas tendemos a desconectarnos de nosotros mismos, y a concentrarnos precisamente en aquello que deseamos evitar. Aunque esto tiende a ocurrir con relativa facilidad, también es muy sencillo revertir el proceso y reconectarnos para vivir vidas llenas de sentido y satisfacción.

Espero que la moraleja insertada en esta historia, sobre todo lo plasmado en el supuesto código de conducta universal, denominado **Itinere Beatitudinem**, resumen extraído originalmente del Libro de distribución gratuita **"El Camino de la Felicidad"** sea de gran utilidad para todos aquellos que lean este libro.

Recordemos que:

La conciencia es la llave para la transformación. Simplemente estar conscientes de cuales son nuestras convicciones y hábitos actuales, nos coloca en el punto de partida real para nuestra travesía por la vida.

Y que mientras la conciencia nos permite descubrirnos, la responsabilidad nos permite rescatarnos. En el mismo momento en que asumimos responsabilidad por nuestra vida nos rescatamos a nosotros mismos, recuperamos nuestro poder interno, nuestra dignidad, nuestro respeto y la seguridad y confianza en nuestra capacidad.

Necesitamos decidir que es lo que queremos, y luego establecer metas realizables en las cuales creemos totalmente. Posteriormente visualizarlas en nuestra mente con todo el detalle posible, como si ya fueran realidad.

Debemos comprometernos con nuestras verdaderas intenciones equivale a establecer un acuerdo con lo divino. Es solo a partir de ese momento de compromiso que el universo comienza a tomarnos en serio, y se adapta para acomodarnos.

El compromiso debe ser expresado efectivamente en acciones. Ejecutar estas acciones diariamente nos acerca paso a paso a nuestras metas, las cuales se convierten en un sistema de navegación que guía nuestras acciones, por eso es importante ajustar nuestras coordenadas (mantenernos enfocados) constantemente para mantener el curso. Este viaje es un proceso, no un destino, recuerde disfrutar la travesía.

A medida que avanzamos comenzamos a ver más claramente la vida como realmente es, y nuestra intuición nos guiará con un significativo impacto en nuestras metas y acciones.

El disfrutar totalmente desprovistos de apego a las cosas materiales y vacuas es estar inspirado, es una meta elevada que puede brindar mucha satisfacción. Estar inspirados es estar en contacto con nuestra esencia, desde donde podemos armonizarnos con la esencia misma de la creación.

Cuando vivimos momento a momento permitiendo que la esencia fluya a través de nosotros, sin restringirla, permitiéndole derramarse sobre todo y todos los que nos rodean, es natural reconocernos como parte integral del todo.

En ese descubrimiento reconocemos que la sensación de estar separados era una ilusión de la mente que es desplazada por la maravillosa realidad de pertenecer a un universo lleno de armonía en el cual la creación, el creador y el creado son uno y el mismo, y en ese estado dar y recibir son también una y la misma cosa, después de la cual solo es posible disfrutar de maravillarnos con cada instante.

En síntesis, aunque parece evasiva para muchos, en realidad la felicidad, es decir, ser felices puede ser mucho más sencillo de lo que normalmente se piensa. Se trata simplemente de comprender, y actuar acorde a, unos simples conceptos, tales como:

- **Intuición:** para tratar de conectarnos con nuestra siempre alerta percepción del mundo que nos rodea, pero de una manera más amplia y sensible. Para permanecer alertas a las señales de comodidad e incomodidad que experimentamos a diario ante las situaciones cotidianas, y emplearlas para la toma de decisiones.

- **Vivir el Presente:** para mantener su atención en el aquí y el ahora, y disfrute de la plenitud a cada momento. El pasado quedó atrás, y el futuro aun no llega. El presente es el único instante que realmente tenemos. Acepte totalmente lo que recibe en cada momento, aprenda de ello, y luego suéltelo. El presente es tal cual como debería ser, es un reflejo de sus pensamientos y acciones, que han construido esta realidad. Este momento existe tal como es, porque el universo es tal como es. En vez de resistir las fuerzas universales, fluya con ellas, y exprese mayores niveles de manifestación.

- **Hacer Pausas:** para reservarnos esos momentos de estar en silencio, reflexionar, meditar, para acallar el diálogo interno. Durante esos momentos,

reconózcase reconectándose con su fuente de conciencia pura. Preste atención a su vida interior de manera que pueda ser guiado por su intuición, y trascender las limitaciones y confusión de los estímulos internos.

- **Valor:** para estar conscientes de nuestro propio valor real como seres humanos, en vez de depender de la aprobación externa para sentirnos valiosos. Cuando renunciamos a la necesidad de aprobación externa, nos volvemos los únicos con autoridad de opinar sobre cuánto valemos, y nos trazamos la meta de descubrir el valor infinito que llevamos dentro, alcanzamos una comprensión que nos libera.

- **Fluir:** para reconocer que solo estamos luchando contra nuestra percepción de los hechos, cuando nos sorprendemos reaccionando con resistencia hacía cualquier persona o circunstancia. La resistencia es la reacción de un mecanismo de defensa creado por viejas heridas. Cuando soltamos la resistencia, y cualquier sentimiento negativo que la acompaña, nos estaremos sanando y cooperando con el fluir del universo.

- **Reconocer los Reflejos:** para asumir que el mundo que nos rodea es un reflejo de lo que llevamos dentro. Las personas hacia las que reaccionamos más intensamente, sea favorable o adversamente, simplemente nos están mostrando las proyecciones de nuestro mundo interior. De estos reflejos, lo que más rechazamos, es lo que más negamos de nosotros mismos; y lo que más amamos, es lo que más deseamos para nosotros. Podemos valernos del espejo que nos proveen las relaciones para ayudarnos a guiar nuestra evolución. La meta es el autoconocimiento. Cuando lo logramos, lo que más deseamos automáticamente estará allí, y lo que más nos desagrada desaparecerá.

- **Soltar:** para evitar esas complicaciones que surgen de los apegos, ya que estos a su vez son generados por juzgar las situaciones que de otra manera simplemente podríamos aceptar como son. Podemos comprender y perdonar cualquier cosa, pero cuando juzgamos, nos desconectamos del entendimiento, y apagamos el proceso de aprendizaje. El juzgar a otros es un reflejo de nuestra falta de aceptación de nosotros mismos. Recordemos que perdonar a otros aumenta nuestra autoestima, y nos permite soltar.

- **Ser Saludables:** para mantenernos libres de toxinas, sean provenientes de comidas, bebidas, o emociones, es sumamente importante para ser felices. Nuestro cuerpo es más que un simple mecanismo de soporte de vida, es el vehículo que nos transportará en la travesía de nuestra evolución. La salud de

cada célula contribuye directamente a nuestro bienestar, pues cada una es un punto de referencia en nuestro campo de conciencia total. Y hasta las emociones negativas pueden contaminarlas y causar distorsión en nuestra percepción.

- **Motivación:** para estar conscientes de qué nos motiva, ya que es esencial para lograr la felicidad, pues actuar desde el miedo puede llevarnos a obtener un resultado opuesto al que deseamos, mientras que actuar desde el amor nos abre el camino para alcanzar fácilmente lo deseado. El miedo es un producto de los recuerdos que existen en el pasado, y conectarnos con él nos mantiene en ese pasado. Al recordar algo que nos hirió, dirigimos nuestra energía para asegurarnos que esa vieja herida no se repita. Pero tratar de imponer el pasado en el presente nunca eliminará la amenaza de ser herido. Eso solo se logra al encontrar la seguridad de nuestro Ser Interno, que es Amor. Motivado por la verdad que existe dentro de nosotros podemos encarar cualquier amenaza, porque su fortaleza interna es invulnerable al miedo.

- **Balance:** para comprender que el mundo físico es simplemente un reflejo de una inteligencia más profunda. La inteligencia es el organizador invisible de la materia y la energía, y debido a que una partícula de esa inteligencia reside en cada uno de nosotros, compartimos el poder organizacional del universo. Puesto que estamos ligados inseparablemente a todo lo que nos rodea, no podemos darnos el lujo de contaminar el aire y agua de nuestro planeta. Y en un nivel más profundo, no podemos darnos el lujo de vivir con una mente intoxicada, porque cada pensamiento nuestro crea una impresión en el campo de inteligencia universal. Encontrar nuestro equilibrio interior, y mantenerlo para vivir una vida balanceada y pura es el mejor acción que podemos hacer por nosotros mismos, nuestro planeta, y el universo entero.

Estos puntos no son más que sencillos pasos, que si aún no practicamos, podemos incorporar gradualmente en nuestra vida diaria para conducirnos a mayores niveles de satisfacción con nosotros mismos, simplificar nuestras vidas, y permitirnos ser felices. Hay un dicho muy cierto que dice que **"Ser feliz es una decisión"**. Una vez que tome la decisión de lograr esa meta, los anteriores pasos pueden servirle para iniciar un plan de acción.

¡Que la felicidad siempre le acompañe!

Nota: Resumen extraído del Portal Web de **Helios Centro Holista,** ubicado en el enlace electrónico **"http://www.helios3000.net/", dentro** de la sección de Desarrollo Personal.

GLOSARIO

Biotecnología: La biotecnología es un área multidisciplinaria, que emplea la biología, química y procesos, con gran uso en agricultura, farmacia, ciencia de los alimentos, ciencias forestales y medicina. La biotecnología se refiere a toda aplicación tecnológica que utilice sistemas biológicos y organismos vivos o sus derivados para la creación o modificación de productos o procesos para usos específicos (Convention on Biological Diversity, Article 2. Use of Terms, United Nations. 1992).

Cron: Unidad de tiempo equivalente a 10^6 años, es decir, 1.000.000 de años ó 1 Mega año (megaannum).

Galaxia Elíptica: Galaxia caracterizada por tener una forma aproximadamente elipsoidal y apenas rasgos distintivos, careciendo por ejemplo de los brazos espirales que caracterizan a las galaxias homónimas, es decir, parecen huevos grandes borrosos o pelotas de rugby. Las estrellas, en las galaxias elípticas, no se esparcen en un disco delgado como ocurre en las galaxias espirales sino que se distribuyen alrededor del centro de la galaxia, uniformemente, en todas direcciones.

Galaxia Enana Esferoidal: Tipo de galaxia muy pequeña y poco luminosas, a veces más tenue que una gran estrella brillante. Poseen una distribución espacial más o menos esférica y están constituidas por entre unos millones a unos cientos de millones de estrellas.

Galaxia Espiral: Tipo de galaxia nombrada de acuerdo a la forma de sus discos. En una galaxia espiral, las estrellas, el gas y el polvo son recolectados en brazos espirales que se esparcen hacia fuera desde el centro de la galaxia.

Ingeniería Genética: Es la ciencia biológica que trata de la manipulación de los genes. La aplicación de los conocimientos de la Ingeniería Genética constituye la Biotecnología.

Morfología Asténica: Se trata de personas que se caracterizan por presentar una silueta alargada. Tiene un esqueleto gracioso, con los hombros estrechos. Dan la impresión de ser flacas y larguiruchas. Su cuello es largo y delgado, tiene miembros largos y con poco desarrollo muscular, manos largas y huesudas, y su tórax es alargado y plano, entre muchas otras características. La cabeza suele ser pequeña, la cara es ovalada y en su perfil destaca una nariz larga.

Morfología Picnica: Se trata de personas que suelen caracterizarse por tener un desarrollo corporal con tendencias a las dimensiones horizontales sobre las verticales,

y por un aspecto físico que tienden a las formas redondeadas. Los brazos y las piernas suelen ser cortos y el cuello breve y un poco grueso, destacando el vientre y los órganos de la digestión. La forma de la cara es redondeada y suave, con forma de pentágono o escudo, y los labios y los ojos son relativamente gruesos, poseyendo una sonrisa que cubre toda la faz. Destacan por su facilidad de aumentar de peso.

Pársec: Es el nombre de una unidad de medida astronómica correspondiente a la distancia que habría a una estrella que tuviera un paralaje de un segundo. Su nombre se deriva del inglés parallax of one arc second (paralaje de un segundo de arco o arco-segundo). Un pársec equivale a 30.86 billones de kilómetros, o bien 3.26 años luz, o 206.265 unidades astronómicas. Múltiplos del pársec son el kilopársec, equivalente a mil pársec y un megapársec, equivalente a un millón.

Sociedad Matriarcal: Es un término que se aplica, a veces laxamente, a sociedades en las que existe una preponderancia de la autoridad femenina en aspectos importantes de la vida pública o privada.

Estrella solar Tipo B: Estrellas azuladas con temperaturas superficiales entre 20.000 y 10.000 K. Un ejemplo de estrella tipo B, es Rigel, de la constelación de Orión.

Estrella solar Tipo F: Estrellas blancas con tonalidades amarillas y temperaturas superficiales entre 7000 y 6000 K. Un ejemplo de estrella tipo espectral F es Polaris de la constelación de la Osa Menor.

Estrella solar Tipo G: Estrellas amarillas, con temperaturas entre 6000 (enanas G0) y 4800 K (gigantes G0). El típico ejemplo de estrella amarilla es el Sol.

Estrella solar Tipo K: Estrellas amarillo-anaranjadas, con temperaturas superficiales entre 4800 K (enanas K0) y 3100 K (gigantes K0). Un ejemplo de estrella de tipo K es Aldebarán de la constelación de Tauro.

Estrella solar Tipo M: Estrellas rojas con tonalidades naranjas, con temperaturas superficiales entre 3400 K (enanas) y 2000 K (gigantes). Un ejemplo de estrella tipo M es Betelgeuse de la constelación de Orión.

BIOGRAFIA DEL AUTOR



Nombre: José Johan Albert Izaipe

C.I.: V. 12.748.427
Edad: 37 Años
F. de Nacimiento: 09 de Enero de 1976
Estado Civil: Casado
Hijos: 2
Teléfonos: 0426.905.89.44

Correos: albertccs1976@hotmail.com
albertccs1976@gmail.com
albertccs1976@yahoo.com

Facebook: José Johan Albert Izaipe

Dirección: Parroquia La Vega, Caracas, Distrito Capital, Venezuela.

Actualmente trabajo como **Asistente de la Dirección General de Tecnología de la Vicepresidencia de la República de Venezuela**, siendo mi función principal la Administración y Mantenimiento tanto de la Central Telefónica como de la Red y Equipos de Comunicaciones de Voz, la Facturación CANTV, y la Tarificación Telefónica.

Adicionalmente apoyo en la Administración de los Servidores de DHCP, DNS, Proxys, Respaldo de Data y Repositorios de Sistemas Operativos Linux basados en DEBIAN, y el Mantenimiento y Monitoreo de toda la Red física de Datos (Cableado y Dispositivos de Interconexión de Redes). Además llevo a mi cargo el Entrenamiento, Documentación y Apoyo Técnico a los Especialistas de Soporte Técnico de Nivel I y Usuarios con S.O. Windows y Linux, y mejorar la Herramienta de trabajo creada por mí, llamada **Linux Post Install – Script Bicentenario (LPI-SB)** para su uso por parte del personal técnico. Poseo conocimientos básicos de Electrónica e Inglés.

También administro un Blog Tecnológico llamado **Proyecto Tic - Tac** sobre Sistemas Operativos Libre basados en Linux DEBIAN, tales como **Canaima GNU/Linux** y mi LPI-SB. Además administro un Grupo Eco-Deportista en Facebook que planifica actividades y viajes dentro de las áreas naturales de la Ciudad de Caracas para practicar ejercicios y eco-turismo. Amo la Lectura, con predilección por las noticias sobre tecnología, sucesos sociales y el acontecer internacional.