

# **PROYECTO TIC - TAC**

**PROYECTO DE**

**TECNOLOGIA DE LA INFORMACIÓN - TOTAL ACCESO AL CIUDADANO**



**INSTRUCTIVO SOBRE EL USO DEL PROGRAMA  
X11VNX Y SSVNC**

**CREADO POR**

**Técnico de Telecomunicaciones: Jose Albert**

**Caracas, 15 de Septiembre de 2.014**

# **PROYECTO TIC - TAC**

**Justificación:** Los principales entornos de escritorio suelen tener herramientas para conectarse a otros equipos y recibir conexiones entrantes vía VNC, para así lograr ahorrar horas / labor de personal técnico a la hora de realizar soportes técnicos que en realidad no requieren la presencia física del mismo in situ. Las aplicaciones Vino / Vinagre en Sistemas Operativos Libres basados en Debian con Entornos de Escritorios basados en GNOME son eficientes pero consumen muchos recursos haciendo a dichas aplicaciones un poco lentas para la mayoría de las plataformas de Equipos y Redes. Por eso el uso de X11VNC / SSVNC es una apuesta sólida y consistente para la sustitución de las 2 anteriores.

## **Herramientas a usar:**

**X11VNC:** Es una aplicación en línea de comandos que puede correr en el sistema como demonio y permite sirve como servidor VNC, es decir, permite aceptar conexiones entrantes vía VNC y ceder el control del escritorio a una aplicación cliente, tal como **SSVNC**.

**SSVNC:** Es una aplicación (también llamada Visor TightVNC) que forma parte del Servidor VNC X11VNC. Proporciona un Visor VNC nativo que aprovecha todas las funcionalidades de X11VNC, tales como por ejemplo, Alpha blending y Tunneling SSL automático, aunque algunas características se aplican a cualquier otro Servidor VNC, por ejemplo túneles SSH automático. El objetivo de este paquete es proporcionar una interfaz ligera y estable con todo lo necesario para que el usuario tenga una conexión en marcha rápidamente.

# PROYECTO TIC - TAC

## Instalación y uso:

### En el Servidor (PC del Usuario):

#### Instalación:

- Conéctese al equipo remoto vía **SSH** como superusuario root con la orden de comando: “**ssh root@direccion\_ip:puerto**”. Ejemplo: **ssh root@192.168.3.100:22**.
- Instale el paquete **X11VNC** con la orden de comando: “**aptitude install x11vnc**”
- Configure la contraseña de acceso al servidor VNC desde la Sesión de Usuario del Equipo remoto con la orden de comando: “**x11vnc -storepasswd**”.

#### Uso:

- Ejecute el servicio (demonio) de X11VNC con la orden de comando: “**x11vnc -usepw -display :0**”. **Recuerde:** Ejecutar esta orden desde la sesión del usuario, ya que desde la sesión del superusuario root nunca se ejecutara.

**Nota:** Para iniciar sesión como usuario debe ejecutar la orden de comando: “**su nombre\_de\_usuario**” y para ver como se llama el usuario del Equipo debe ejecutar la orden de comando: “**ls -la /home**”.

### En el Cliente (PC del Técnico):

#### Instalación:

- Instale el paquete SSVNC con la orden de comando: “**aptitude install ssvnc**”

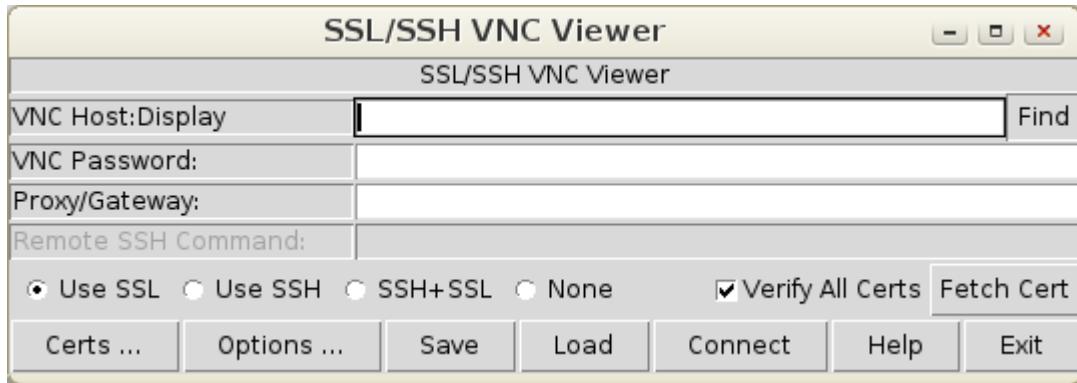
#### Uso:

- Ejecute el Programa SSL/SSH VNC Viewer que se encuentra en la sección de Internet del Menú de programas bajo el Icono:

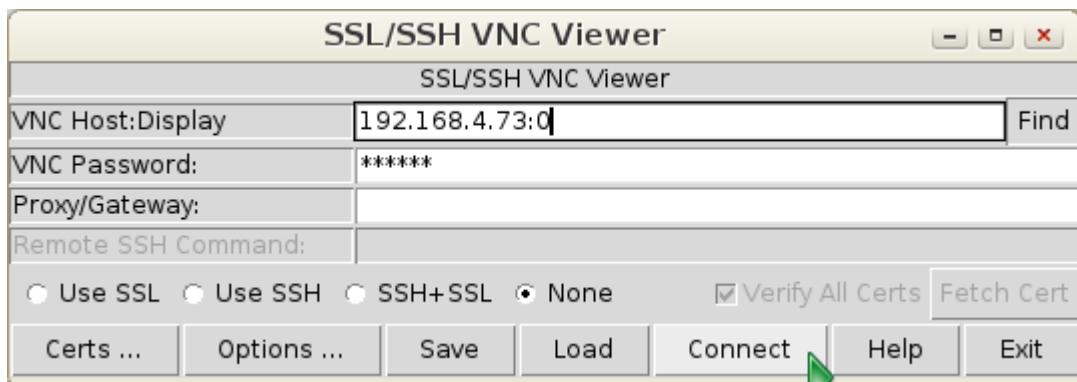


# PROYECTO TIC - TAC

- Una vez abierta la interfase gráfica de trabajo de la aplicación de SSVNC



Configúrela de la siguiente forma para realizar una conexión satisfactoria con la maquina del usuario donde se ha ejecutado el servidor X11VNC temporalmente:

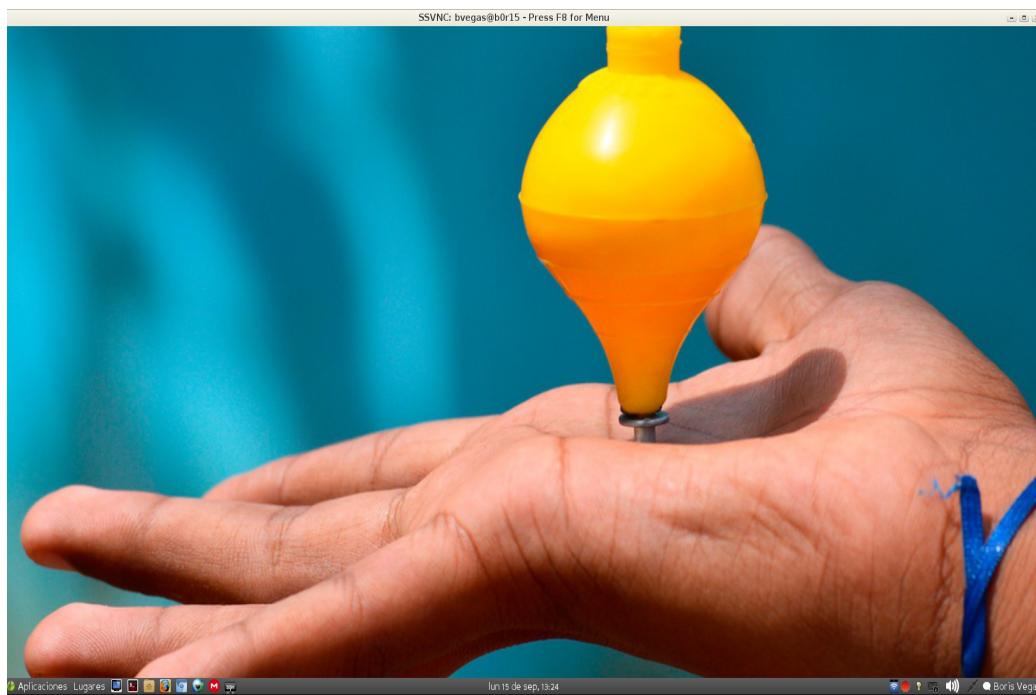


En caso de realizarse una conexión exitosa vera cargada gráficamente la sesión remota del equipo en cuestión. En caso contrario verifique que el servicio de X11VNC este activo como Usuario y que la contraseña sea la correcta.

# PROYECTO TIC - TAC

```
SSL/SSH VNC Viewer vnc://192.168.4.73:0
```

```
SelectSecurityType:  
sec-type[0] 18 (rfbSecTypeAnonTls)  
sec-type[1] 1 (rfbSecTypeNone)  
Security-Type: 1 (rfbSecTypeNone) Latency: 0.35 ms  
No VNC authentication needed  
  
Desktop name "bvegas@b0r15"  
  
VNC server default format:  
32 bits per pixel. Least significant byte first in each pixel.  
True colour: max red 255 green 255 blue 255, shift red 16 green 8 blue 0  
Using default colormap which is TrueColor. Pixel format:  
32 bits per pixel. Least significant byte first in each pixel.  
True colour: max red 255 green 255 blue 255, shift red 16 green 8 blue 0  
geometry: 1916x1056+0+0 ycrop: 0  
create_image()  
try_create_image: shm image create fail: image == NULL  
try_create_image: created *non-shm* image: 1920x1080  
try_create_image: image->bytes_per_line: 7680  
  
guessed: -compresslevel 1  
guessed: -qualitylevel 9
```



# PROYECTO TIC - TAC

- Recuerde presionar la **Tecla F8** para visualizar el menú de opciones de la aplicación y así obtener opciones adicionales u o avanzadas, tales como salir del programa, enviar un **ctrl+alt+del** u intercambiar archivos.

