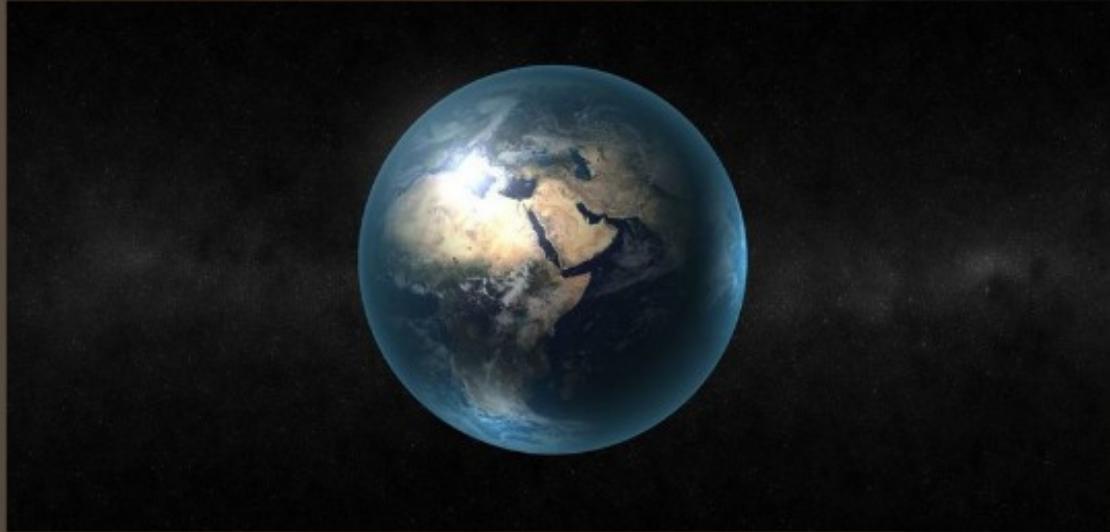


3^{er} Cuento corto de ciencia ficción del

PROYECTO TIC - TAC



ESPERANZA

LA INCÓGNITA DE UNA ESPECIE

Ingeniero José Johan Albert Izaipe

José Johan Albert Izaipe
Ingeniero de Sistemas

ESPERANZA

LA INCÓGNITA DE UNA ESPECIE

Caracas, Venezuela
2016

Proyecto **Tic Tac**

1era Edición: 03 de febrero 2.016.

Esperanza, El Origen de la Humanidad.
Ing. José Johan Albert Izaipe

© 2.014, Proyecto Tic – Tac.

Caracas: Parroquia La Vega.
Teléfono: 0416.610.13.03
Internet: <http://www.proyectotictac.wordpress.com>

Composición y diseño:
José Johan Albert Izaipe

Revisión de Redacción y Estilo:
Lic. Jenny Bautista

Creado en Venezuela por:
Proyecto Tic – Tac.

Utilizando Software Libre:

- DEBIAN 9 - GNU/Linux
- LibreOffice 5.0.4.2

Printed in Venezuela.

Dedicatoria

Este libro va dedicado a:

*José Efraín Albert,
un buen ejemplo de Padre y Ser Humano
un modelo de buena persona y ciudadano
que aunque no fue perfecto siempre nos
indico el camino justo y correcto del
trabajo honrado y la dedicación a las
cosas para lograr el éxito.*

Y a la memoria de:

*Todos aquellos Hombres humanistas y
progresistas en el mundo que aunque
olvidados por muchos y
el sistema dominante mundial,
han hecho una incalculable contribución
a la creación de un Hombre nuevo
lleno de valores humanos, ética y moral
en este Siglo XXI y los pasados.*

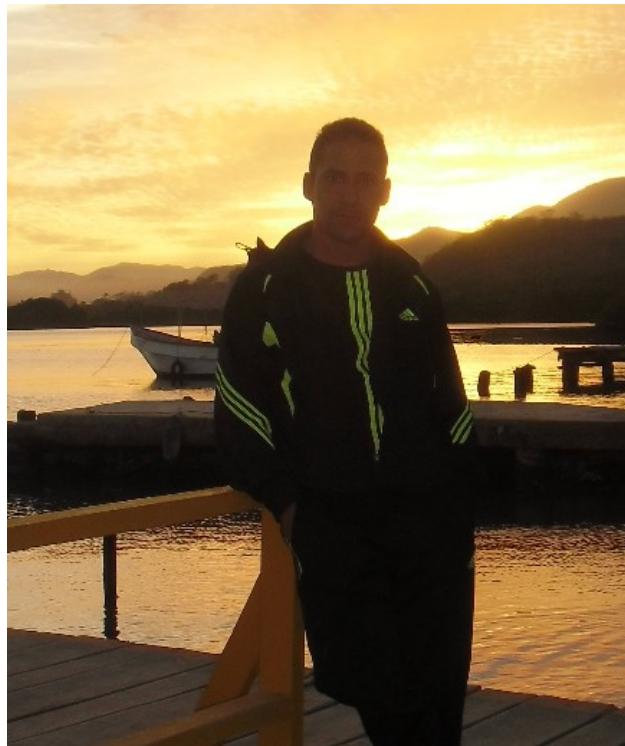
Agradecimientos

Mis más sinceros agradecimientos a:

*Todos aquellos compañeros de trabajo,
estudios, familiares y visitantes del
Blog Proyecto Tic – Tac que
opinaron y contribuyeron con sus
aportes, correcciones e ideas a finalizar
este, mi tercer cuento corto de Ciencia Ficción.*

Recordatorio

Hagamos de la lectura un hábito en las nuevas generaciones desde que nacen, leyéndoles cuentos, historias, libros, para que vean y tengan a su lado ejemplos de gente lectora hasta ya entrada su adultez, durante y después de su educación secundaria y universitaria, ya que nunca es tarde para iniciarse en tan esplendido acto de liberación intelectual, ya que la Escuela por si sola solo enseña e inicia, pero es dentro del seno del hogar donde el acto de leer debe dejar de ser un actividad obligatoria y convertirse en un sentimiento, una necesidad placentera que jamas querrá abandonarse.



Espero haber sido un buen hijo para ti: José Efraín Albert. Te quiero mucho!

José Albert

EXHORTACIÓN

Esta historia de ciencia-ficción tiene como finalidad servir como una guía orientadora, apoyándose en situaciones ficticias y reales que representan lecciones de vida extraídas de una infinidad de sucesos contenidos en noticias y películas de Internet, Cine, Prensa, Radio y TV, sobre el comportamiento humano de la sociedad actual. Por ende al leer este libro cualquiera pudiese verse reflejado en alguna parte de la historia debido a que toda persona en algún momento de su vida por extraña o común, justa o injusta circunstancia puede haber pasado por algún evento similar aquí presentado. Básicamente esta historia trata sobre como evitar la decadencia de vidas humanas que se encuentran regidas por la mentira y el descontrol desmedido de sus pasiones, conllevándolos ha ser objeto de repulsión social. Esta historia solo es recomendada para mayores de 12 años.

ÍNDICE

<i>A manera de Prólogo</i>	Pág. 06
<i>Capítulo 1: La gran travesía</i>	Pág. 08
<i>Capítulo 2: El regreso</i>	Pág. 11
<i>Capítulo 3: El encuentro</i>	Pág. 12
<i>Capítulo 4: La lucha</i>	Pág. 16
<i>Capítulo 5: La nueva etapa</i>	Pág. 19
<i>A manera de Epílogo</i>	Pág. 21

A MANERA DE PRÓLOGO

La verdad es que no es fácil ser un buen parente; sin embargo, existen principios básicos de gran utilidad, tales como:

- 1. Dale tiempo a tus hijos.** Dime a qué dedicas tu tiempo y te diré qué amas. Haz un plan de juegos, salidas, comidas, etc. y separa tiempo en tu agenda para dedicarte única y exclusivamente a tus hijos; ellos nunca olvidarán esos momentos.
- 2. No escondas tu cariño.** Muchos latinos crecimos en una cultura donde no era costumbre que el papá demostrara afecto o que participara en la crianza de los hijos, pero sentir afecto, aceptación y seguridad de parte de un parente ayuda a que los niños desarrollen una buena autoestima.
- 3. Crea un ambiente de amor y respeto.** Además del cariño hacia tus hijos y el tiempo que les dedicas, es importante que ellos vean que tú respetas a su madre, ya sea que tú y ella estén juntos o no. Esto dará a los niños la seguridad y estabilidad que necesitan para desarrollarse.
- 4. Aprovecha cada oportunidad.** Convierte los tiempos de comida, quehaceres de la casa, tareas de la escuela, viajes en el auto y cualquier situación en una oportunidad más de compartir y enseñar a tus hijos valores como: el amor al trabajo, ser agradecidos, la honestidad, servicio, trabajo en equipo, reciclar, etc. ¡Hazlo divertido!
- 5. Comunícate en forma positiva.** Anima a tus hijos a siempre dar lo mejor de sí mismos y resalta sus destrezas y virtudes. Ellos necesitan tu aprecio y aliento. Escucha a tus hijos; conoce sus historias, sus intereses y sus temores; déjales saber que pueden confiar en ti.
- 6. Lee con tus hijos.** Enséñales el amor a la lectura desde muy pequeños. Leer es una de las mejores maneras de garantizar que ellos tengan una vida de éxito. Ya cuando entren a la escuela, ayúdale con las tareas; comparte con ellos la alegría de saber y aprender constantemente.
- 7. Disciplínalos con amor y paciencia.** Pon reglas claras, justas y razonables. Recuerda que el objetivo es que los niños desarrollen un buen comportamiento y carácter. No dejes que el enojo te domine; si es necesario toma tiempo para pensar y discutir con tu pareja la mejor manera de corrección que ayude a los niños a entender la lección y mejorar.
- 8. Enséñales con tu ejemplo.** Tus acciones hablan más fuerte que tus palabras. Tus hijos imitarán tu comportamiento lo quieras o no. Sé consistente en lo que dices y haces. Muéstrate ante ellos honestamente como un ser humano con virtudes y defectos y verás que ellos también aprenderán a

confiar en ti y ser honestos siempre.

9. No los sobreprotejas. Déjalos vivir. Es importante que tus hijos sepan que tu amor hacia ellos es incondicional y que pueden contar contigo en cualquier circunstancia, pero ellos también necesitan entender que sus acciones tienen consecuencias y que sus decisiones, buenas o malas, marcarán su destino.

10. Crea memorias, guárdalas, y compártelas con ellos. Los momentos que estás viviendo hoy con tus hijos son la historia de tu familia y pasan tan rápido. No dejes que se te escapen. Toma la foto, graba el video, escríbelos una carta o tarjeta en esas ocasiones especiales. Compartir estas memorias te ayudará a recordarles de dónde vienen y guiarlos hacia dónde van en la vida.

En resumen, nadie dijo que ser un buen padre era fácil. Sin importar la edad de tu hijo o cuántos tengas, debes saber que el trabajo de un padre nunca termina. Para ser un buen padre, debes estar presente, saber impartir disciplina y el buen ejemplo, y ser comprensivo con las necesidades de tus hijos sin mostrar debilidad.

Extraído de: National Responsible Fatherhood Clearinhouse (<https://www.fatherhood.gov>), del Artículo “**10 Consejos Para Ser Un Mejor Papá**”, ubicado en la URL: <https://www.fatherhood.gov/espanol/consejos/mejorpapa>.

Recuerden: La lucha es global y somos ciudadanos globales, todos a luchar por un Mundo Mejor!

CAPITULO I

LA GRAN TRAVESÍA

Luego de entregado el gran **Código de Conducta Universal**, los reyes emprendieron juntos el tan deseado gran viaje de **200 AT**, en la gran e imperial Nave Espacial, la cual contaba con capacidad impresionante, donde se llevaron especies animales y vegetales de Turbatus, para preservar la fauna y flora del planeta. La misma iba acompañada de una pequeña flotilla conformada por todos los integrantes de **la Guardia Real, los Nondum Nato**. El viaje emprendido comprendía viajar por toda la **Galaxia Fera Leaena** y las demás a las que pudiesen llegar para difundir tan hermoso legado (**Gran Código de Conducta Universal - Itinere Beatitudinem**) entre todas las razas que las necesitasen, para sobrevivir y lograr un desarrollo pleno y armonioso en sus sociedades.

Durante esos 200 AT, **Alfa Mater y Nobilis Cor**, no tuvieron noticias de Turbatus y sus tribus, y vivieron experiencias enriquecedoras que los llevaron a conocer la cima del desarrollo de las especies del Universo, según la **CECI** (**Confederación Estelar de Civilizaciones Inteligentes**).

Ellos, como todos los creadores de vida, esperaban regresar y encontrar a sus respectivas proles, sobre todo a los de la civilización llamada **“Esperanza”** renacida, convertida en modelo para los otros seres del Universo, luego de aplicar, en caso de que lo hayan logrado, el **Itinere Beatitudinem**. Y así lograr ver de nuevo florecer la **“Gloria de una Civilización perdida”**. Pero mientras ese tiempo estaba por llegar les sucedieron mucha historias que ahora son digas de contar.

Entre las muchas experiencias vividas en diferentes lugares de la **Galaxia Fera Leaena** y sus adyacencias se cuentan las siguientes:

Visita a la alejada y solitaria Galaxia Islote de **“Perla Orientalis”**. En ella arribaron y conocieron un hermoso Sistema Solar de una Estrella Amarilla Mediana uniplanetario con 2 satélites. El planeta presentaba hermosos paisajes soleados y playas de envidiable belleza. Era un planeta poco habitado por seres medianamente desarrollados pero muy acogedores y amables, pero muy visitado por seres de diversas partes del Universo. El lugar les fue tan placentero que duraron aproximadamente **7 AT**.

Visita a la escondida Galaxia de **“Uricaro”**. Esta galaxia también conocida como la galaxia del **“Rio Escondido”** debido a que a través de su centro posee un hermoso halo de gas verde-azul escondido de los densos sistemas estelares de

tonalidad verde-marrón que la conforman. En esta galaxia llegaron a un Sistema Solar muy apartado que poseía una civilización muy avanzada dedicada al disfrute y al placer sano de sus habitantes y visitantes. Todos trataban de vivir en armonía y comunió con la naturaleza. En este sitio los reyes decidieron pasar poco tiempo, aproximadamente 1 AT, pero disfrutaron al máximo de lo que le fue permitido experimentar.

Visita a la Galaxia de “**Magna Montem**”. Esta Galaxia era antigua e inmensa, era como una galaxia montaña en medio del Universo. Era poco habitada por especies inteligentes o avanzadas pero era muy protegida por ellas como una especie de santuario estelar sagrado. Debido a su inmensidad los reyes visitaron muchos lugares dentro de ella. Cada lugar visitado era una experiencia única y reconfortante, algo casi como espiritual que los llenaba de energía y vitalidad. Como parte del plan de los reyes era precisamente la búsqueda de paz, tranquilidad y renovación espiritual, ellos decidieron durar 100 AT en esas tierras disfrutando de sus inigualables y armónicos parajes ancestrales.

Visita a la Galaxia de “**Pars Nox**”. Esta pequeña y poco densa galaxia del Universo, tenía 3 grandes Sistemas Solares muy concurridos por gente culta o en búsqueda de sabiduría. Ya que sus civilizaciones estaban dedicadas al cultivo de la mente y del espíritu común de todas las especies del Universo conocido y adherido a la CECI. Todas las manifestaciones culturales y espirituales que fuesen dignas de culto o práctica se hallaban en algunos de estos Sistemas solares de esta Galaxia. Los reyes aprovecharon de conocer y ampliar sus conocimientos y experiencias espirituales. Para eso se tomaron aproximadamente un lapso de 24 AT.

Visita a la Galaxia “**Summo Frigore**”. Galaxia de tamaño mediano que posee muchos Sistemas Solares medianamente antiguos. La mayoría de ellos poseían viejas estrellas de color azul y bajas temperaturas con planetas circundantes con atmósferas gélidas la mayor parte del tiempo. Muchos de ellos eran gigantes gaseosos o líquidos, pero no de agua común, sino de otras mezclas como Helio, Hidrógeno Nitrógeno, Carbono, entre otros. Aquí pasaron poco tiempo los reyes, 1 AT para ser preciso. No había mucho que pudiesen explorar debido a la naturaleza poco hospitalaria u habitable para seres vivos, pero pasearon mucho conociendo esas bellezas estelares que representaban sus Sistemas estelares.

El ultimo viaje entre muchos otros que realizaron los reyes fue a la Galaxia de “**Terra Imperium**”. Hermosa, antigua y lejana galaxia que muchos creían era parte del origen de muchas de las civilizaciones del Universo conocido. Poseía aun civilizaciones milenarias con un gran desarrollo armonico, tanto espiritual como con su entorno y naturaleza. Sus planetas llenos de habitantes inteligentes y prosperos, llenos de cultura y espiritualidad. Hermosos planetas llenos de ciudades integradas a la naturaleza. Todo en un inigualable balance entre lo que desean y necesitan.

En este sitio los reyes tienen una estancia de aproximadamente **20 AT**, pero es aquí donde todo cambia de nuevo. Ya que lo vivido aquí les marca el momento de regresar a su hogar, de regresar a su origen, a sus ancestros y descendientes. De volver y tratar de aplicar lo aprendido y experimentado en tantos lugares, a sus propios congéneres y de ver si es verdad que todo tiene arreglo y solución en ese mundo que han dejado atrás, **Turbatus** y la Civilización de Esperanza.

En la Galaxia de **Terra Imperium** conocieron a seres muy especiales con los cuales tuvieron mucho contacto e intercambio de ideas, costumbres, formas de pensar. Ellos al ver tan grande y armónico avance evolutivo soñaban con regresar a sus tierras y dar a conocer lo visto.

Sistemas solares con bellísimas estrellas y planetas! Muchos con abundante agua, otros con poca, otros con magníficos bosques, otros casi desérticos, pero siempre todos llenos de vida natural y salvaje. Aquí probaron alimentos sin parangón en otras partes de la galaxia y disfrutaron de la grata y abundante hospitalidad de tan hermosos seres civilizados.

Llegado el fin de tan magnífica estancia los reyes deciden volver de donde han venido con la promesa de que algún día han de regresar para contar lo que han podido hacer con tantos conocimientos aprendidos en estas y otras tierras visitadas a lo largo de esta prolongada travesía por el infinito universo, en sus propias tierras y congéneres.

Sin embargo, los reyes sueñan esperanzados con que al regresar a **Turbatus**, la Civilización de Esperanza hayan logrado evolucionar haciendo uso del **Gran Código de Conducta Universal - Itinere Beatitudinem** que les dejaron antes de partir.

Por ahora, solo viajan de regreso en sus cápsulas de animación suspendida durante el largo viaje de regreso interestelar a sus orígenes.

CAPITULO II

EL REGRESO

Luego de tan larga travesía devuelta por el universo, sin paradas y a toda velocidad, los **Reyes de Turbatus** llegan al **Sistema Solar Primus Domus** de la **Galaxia Fera Leaena**, donde la computadora de abordo pone fin a su gran descanso espacial (animación suspendida).

La computadora maestra pone al tanto a los Reyes de los pormenores sobre el planeta Turbatus y sus habitantes, debido a que su programación incluía el acceso constante y directo con las bases de datos y sistemas de comunicación del planeta. Y aunque las primeras noticias recibidas no eran muy alentadoras, los reyes cargados de mucha “**Esperanza**”, se prepararon para el ansiado encuentro con los habitantes de Turbatus.

Al llegar al planeta, y encontrarse con los líderes de las Tribus que regían **Turbatus**, los reyes, la **Reina Alfa Mater** y el **Rey Nobilis Cor**, de inmediato se dieron cuenta que lamentablemente el **gran código de conducta universal, el Itinere Beatitudinem**, no había logrado el tan anhelado fin de salvarlos de la autodestrucción.

Ellos estaban realmente impactados de que tan grandioso **código que contaba con maravillosas reglas universales de convivencia y comportamiento**, no los hubiese convencido de un **futuro mejor**, de una **esperanza razonable de cambio**, de una **oportunidad incommensurable de lograr el salto evolutivo hacia una civilización prospera y honorable**, en concordancia con los estándares de la CECI.

La **Civilización de Esperanza**, la gran creación de la **Reina Alfa Mater** y el antiguo **Rey Omega Devorantem**, no habían llegado al gran acuerdo de vida colectiva tan esperado por todos. Sin embargo, la **Reina Alfa Mater** y el **Rey Nobilis Cor**, venían cargados de una excesiva carga de “**Fe y Paz**” que esperaban aplicar sobre los habitantes de **Turbatus** para intentar cambiar el rumbo de tan trágico destino colectivo sobre dichas tribus.

Para dicho fin, empezaron a analizar los pormenores de todas las situaciones actuales de cada tribu, empezando por la primera de ellas, la de los **Alfa Exemplum**, luego la de los **Beta Spes**, siguiendo a la de los **Gamma Occasionem** y finalizando en la de los **Subversores Somniorum**, esta ultima creada por la primera tribu.

CAPITULO III

EL ENCUENTRO

Los miembros de la Tribu **Alfa Exemplum**, liderizados por la **Reina Nympha Egredietur**, todavía se encontraba bajo el yugo total del **Rey Fornicariis Bastardus**, antiguo enemigo y ex-rey de la **Reina Alfa Mater**. De todas las tribus esta no solo representaba el mayor desafío para los reyes, ya que estaban en un estado deplorable de descomposición social y moral producto de la unión con el **Rey Fornicariis Bastardus**.

Era un reto enorme el intentar cambiar el rumbo especialmente de ellos, ya que a parte de su estado, sus acciones irreparables y contrarias a toda lógica y razonamiento, como la de crear una nueva raza, agrupada bajo el nombre de los **Subversores Somniorum**, la raza destinada ha cumplir el sueño del **Rey Fornicariis Bastardus**, para la destrucción de la **Reina Alfa Mater**.

Sin embargo, los reyes, especialmente la reina, esperaba confiada en que sus acciones de apoyo y actos de solidaridad, lograran causar el efecto de minimizar el odio irracional hacia ella antes de que el **Rey Fornicariis Bastardus**, lograra totalmente ejecutar su venganza a través de los **Alfa Exemplum**.

La reina creía que el estado deplorable y continuamente creciente de los **Alfa Exemplum**, del cual ellos mismos estaban conscientes, pero renuentes ha aceptar, los hiciese cambiar de aptitud. La reina les ofreció amnistía, perdón, recursos y oportunidades de progreso a cambio de renunciar a la unión con el reino del malvado **Rey Fornicariis Bastardus**, su enemigo natural y ancestral.

Pero la **naturaleza original** de la Tribu de los **Alfa Exemplum**, poco **inteligentes pero habilidosos** cuando de resolver sus necesidades y placeres se trataba, además de **vanidosos, mentirosos, atrevidos y temerarios** a la hora de embarcarse en cualquier empresa que les causase disfrute y/o beneficio, siempre les impedía evitar el curso de sus erróneas acciones, y así no tener que aceptar la culpa de sus inmorales acciones y la derrota de sus **malévolos planes**.

Lo que estaba destruyendo desde adentro ha esta **primigenia tribu**, era su **poca autoestima** producto de sus **propios errores**, el **sentimiento de venganza y culpa**, el cual los arrastraba por el **sendero del no retorno**, evitándoles el tan ansiado **auto-perdón**, que se requiere para el cambio real. Aunque la reina consciente de esto trataba de relacionarse con ellos evitando toda mención o referencia a tan trágicos, inmorales e irracionales actos pasados, presentes y muy posiblemente

futuros.

Los miembros de la Tribu **Beta Spes**, liderizados por el **Rey Perverterunt Malum**, había llevado a toda su tribu a una especie de seres serviles, sin futuro alguno, mas allá de cualquier servidumbre normal a un amo. **Solos, no eran capaces de lograr nada por si mismos**, pero guiados podían representar un gran apoyo o una gran amenaza, ya que su rey creía, que no eran dignos de ninguna empresa individual, pero en realidad, era que tenían el Don de ser **una especie con grandes cualidades innatas para el manejo de cualquier tecnología**, solo que su **congénita belicosidad, aislamiento y odio social**, hacia cualquier grupo que no los aceptase, tal como eran.

El gran problema con esta tribu era que **no se les podía convencer de nada**, había que **obligarles a creer en si mismos** primero, para lograr que el cambio viniese de ellos mismos y para ellos mismos. Claro, la dificultad de ello radicaba en que para salvarlos había que dominarlos, o cuando mínimo manipularlos, y eso iba en contra de toda lógica pacifista y civilizada usada por los reyes.

Esta **tribu era muy inestable**, hoy estaban con un bando, mañana con otro. Hacían cualquier cosa por **siempre estar del lado ganador**, del lado del poder, sin importar si debían **ser soldados o esclavos**, su **instinto primario y primitivo de supervivencia** los llevaba a cuadrarse siempre con el lado mas fuerte o con posibilidades de ganar, siempre y cuando cubriese sus necesidades.

No eran leales a nadie, solo a si mismos y a sus necesidades. Sin embargo, siempre eran **muy útiles si se les sabia engañar o manipular**. Por eso, los reyes trataban de hacerles **sentir útiles en tareas sin importancia** para que tuvieran la **sensación de poder sin causar daño**.

Aunque de vez en cuando, los reyes les ofrecían la oportunidad real de **independencia, libertad, progreso y autonomía**, siempre daban la misma respuesta: **No!** Su Rey, al parecer, se castigaba a si mismo y a su raza a la subordinación, como un **auto-castigo por un pasado de sumisión y malas acciones** en la que el mismo y sus súbditos habían participado.

Todo esto debido a que desde sus orígenes fueron muy **destructivos, incapaces de ser empáticos**, causando grandes destrozos en el planeta, sobre todo en las áreas de las otras tribus. En **constante rebeldía y negación a cualquier cosa positiva, aunque fuese para ellos mismos**. Confrontando a la autoridad de los reyes del planeta, alternando con **periodos de sumisión para obtener prebendas de los mismos**. Poco ha poco esa actitud malsana fue lo que los llevo a irse aislando de todo, y ha aliarse a cualquier bando en pro de satisfacer solo sus necesidades más básicas. Cambiar esa visión de la vida en ellos para lograr el cambio era una tarea

titánica para los reyes.

Los miembros de la Tribu **Gamma Occasionem**, liderizados por la **Reina Omega Anerom**, fueron los que lograron obtener una **mejor posición en toda esa decadente civilización**. Ellos y su reina siempre fueron **seres fríos y calculadores**, y por ende, **astutos**.

Desde sus inicios como tribu, se esmeraron por **aprender de los errores de las otras tribus, imitando sus acciones** pero de una **forma más sofisticada e inteligente**, perfeccionándolas, logrando obtener **alianzas, beneficios y placeres prohibidos**, que las demás tribus nunca tuvieron o que solo obtuvieron luego de **muchos sacrificios y desgracias**. Ellos habían **logrado un avance y desarrollo ficticio**, a base de burlar por un buen tiempo todos los mecanismos que les hubiesen prevenido de la debacle social en la cual estaban sin darse cuenta al final del camino.

Esta tribu siempre fue **la consentida de la Reina** desde que constituyó totalmente a la **Civilización de “Esperanza”**, sin embargo, por ser la tribu más joven, su Reina y miembros estuvieron **sujetos al menosprecio, abuso y dependencia de las otras 2 tribus del planeta**. Lo cual fue el detonante, que los motivo ha revertir dicha situación, esforzándose para liderar a las otras tribus, aun a la belicosa y mas fuerte tribu, los **Beta Spes**, a toda costa. De vivir y sobrevivir, jugando a aliarse constantemente a cualquiera de las otras 2 tribus, según sus intereses, pasaron a ser los líderes del planeta.

Actualmente, el Reino de los **Gamma Occasionem** por medio de la **Reina Omega Anerom**, se encontraba en una aparente fructífera alianza con un ex-aliado y amante de la Reina **Nympha Egredietur**, el **Rey Fat Immundus** del **Reino de Malignitatem**, logrando para si y todos sus miembros leales increíbles avances y disfrutes, efímeros pero constantes.

La **Reina Alfa Mater** con apoyo del **Rey Nobilis Cor**, piensan que la clave para ayudar a toda esta decadente civilización planetaria está en lograr que el Reino de los **Gamma Occasionem**, logren **materializar un real y estable desarrollo** que les permita a las tribus restantes del planeta **una guía, una oportunidad, un ejemplo**, de que aún las cosas mal hechas pueden con un poco de esfuerzo ser corregidas y aprovechadas para lograr importantes objetivos individuales y colectivos cuando alguien se lo propone.

Por eso, una de las estrategias utilizadas para lograr este objetivo es el de permitir, que la tribu de los **Gamma Occasionem**, tome el control de las otras 2 tribus restantes del planeta. Aunque por linaje el liderazgo le toque a la Tribu de los **Alfa Exemplum**, por medio de su reina, **Nympha Egredietur**. Esto se le hace poco digno de confianza a la Reina, debido a que todavía la misma se encuentra bajo el

control de su enemigo: el **Rey Fornicariis Bastardus**. Y fue ella quien precisamente llevo a las otras tribus a la decadencia y destrucción.

Sobre los miembros de la ultima Tribu creada en el **Planeta Turbatus**, los **Subversores Somniorum**, liderizados por el **Príncipe “Primum Filius”** y la **Princesa “Pulchram Innocent”**, bajo el comando de la **Reina Nympha Egredietur**, no había mucho que relatar, ya que los mismos estaban condenados desde su creación a ser el **“Caballo de Troya”** de la infame venganza del **Rey Fornicariis Bastardus** sobre la **Reina Alfa Mater**.

En el pasado ya habían sido utilizado por la **Reina Nympha Egredietur** y el **Rey Fornicariis Bastardus** para lograr bajar la guardia de la **Reina Alfa Mater** y hacerle daño.

Sin embargo, el destino de esta tribu era muy incierto, y las acciones de los Reyes iban encaminadas a intentar cambiar el destino manifiesto en ultimo caso solo de esta nueva tribu, para hacer resurgir de las cenizas a la originaria **Civilización de Esperanza**.

Aunque los **Nondum Nato**, no eran una Tribu natural, sino una artificial creada por el **Rey Nobilis Cor** con autorización de la **Reina Alfa Mater**, para **garantizar la supervivencia de la especie del Planeta Turbatus**, en caso de una debacle social que pudiese originar una tragedia planetaria que pudiese en riesgo la evolución y supervivencia de las especies nativas, ya al regreso del viaje con los reyes, habían evolucionado grandemente en cuanto a **Inteligencia, Fuerza y Organización**, haciéndolos **un formidable ejército disuasivo** para cualquier acción que pudiese afectar la vida de los reyes o la integridad de los planes de los mismos.

CAPITULO IV

LA LUCHA

20 AT han pasado ya desde la llegada desde el regreso de los reyes turbatianos al planeta, y luego de muchas **peleas, complot y guerras internas** entre los habitantes de las tribus y contra los reyes, las cosas ya han cambiado mucho. **Los reyes han ganado y perdido** mucho entre tanto **caos e inestabilidad social** de la Civilización de Esperanza.

Actualmente cada tribu del Planeta Turbatus que compone a la civilización de Esperanza pasa por un duro y lento proceso de **reingeniería social y espiritual** que los ha llevado un mejor pero incierto destino.

La Tribu Alfa Exemplum y su Reina Nympha Egredietur, después de tanto luchar contra los reyes, en tan insana unión **con el Rey Fornicariis Bastardus**, al parecer se ha rendido en su objetivo de destruirlos, al entender que para el Rey Fornicariis Bastardus, ella solo fue un títere, un instrumento para lograr la vieja venganza de conquistar y luego aniquilar a la reina y su civilización, sin embargo continua con el para disfrutar las mieles del poder que le proporciona, mientras intenta cambiarle de plan, de no destruir a su Madre Reina. Ella todavía cree poder cambiar al maligno **Rey Fornicariis Bastardus**, sin importar si esto le toma toda su existencia.

El Rey Fornicariis Bastardus, antiguo enemigo y ex-rey de la Reina Alfa Mater, sin embargo sigue luchando tratando de manipularle, de hacerla cambiar de actitud, de que siga acompañándole en sus malvados planes. Ella y su pueblo sin embargo, esta en continua resistencia, porque entendieron y descubrieron los verdaderos planes destructores contra sí, sus tribus hermanas y su Reina Madre. La Reina Alfa Mater ha logrado que la Reina Nympha Egredietur con mucha paciencia, amor y apoyo, pero sin dejar de lado toda la cautela y precaución que se requiere, influir en su cambio, y ahora ella y su tribu se encuentran frágilmente encaminados hacia la restauración de su destino.

De los miembros de la Tribu Beta Spes y su Rey Perverterunt Malum, actualmente solo quedaban pocas esperanzas de salvación, y por el contrario, lo único que se percibía de él y su tribu era una gigante y cada vez mas creciente **bomba de odio y frustración debido a su detestable carácter servil**, que los hacían odiarse a si mismo y a los demás, ya que el mismo les arrebataba cualquier futuro digno y respetable como raza.

El Rey Nobilis Cor muy consciente de aquella lamentable pero peligrosa situación, como siempre, ya tenía organizada otra operación secreta de infiltración y desbaratamiento de los malignos planes que ahora solos los **Beta Spes**, sin ayuda de los **Alfa Exemplum**, pudieran estar fraguando.

Para dicho propósito como siempre, encargo dicha tarea al **cuerpo real de defensa**, los **Nondum Nato**, para mantenerlos vigilados y desbaratar cualquier actividad subversiva o contraria a la estabilidad del reino.

Por ahora en el **Planeta Turbatus** la amenaza más creíble y factible era la que representaba la inestabilidad social y emocional de los **Beta Spes** y su líder. Realmente eran de temer porque a pesar de ser una **raza sin iniciativa propia**, sin sueños o esperanzas, eran **fuertes, hábiles con la tecnología** y traicioneros. Con tal de lograr lo que fuese, **se unirían a cualquier bando y traicionarían si fuese necesario** de nuevo a la Reina Alfa Mater.

Al contrario de los **Beta Spes**, los miembros de la Tribu **Gamma Occasionem**, liderizados por la **Reina Omega Anerom**, ya no representaban una amenaza para el reino o los reyes, por el contrario, ahora jugaban un frágil, pero útil papel unificador y restaurador de las Tribus del Planeta.

El único problema con ellos era que su todavía unión con el **Rey Fat Immundus** del **Reino de Malignitatem** era mal vista por el **Consejo de sabios ancianos asesores** de los reyes y parte de los Miembros de la **CECI (Confederación Estelar de Civilizaciones Interplanetarias)**, debido al oscuro pasado de dicho rey, a su antigua malvada unión con la **Reina Nympha Egredietur**, y al rechazado uso de las oscuras fuerzas mágicas de dicho rey y reino.

A pesar de todo esto, los **Reyes de Turbatus**, apostaban por darles el voto de confianza necesario para tenerlos como **punto de apoyo** en la tan ansiada restauración de la **Civilización de Esperanza**.

Por ultimo, estaba la recién creada tribu de los **Subversores Somniorum**, por ahora ellos no representaban mas un peligro inminente debido a que sus **príncipes regentes**, bajo la tutela de la **Reina Nympha Egredietur** se encontraban plegados a la incipiente tregua entablada por la **Reina Nympha Egredietur** y los Reyes del planeta.

Sin embargo, siempre estaban bajo vigilancia y control estricto por parte de los **Nondum Nato**, ya que entre el más alto nivel de los comandantes y estrategas militares de ellos y el Rey Nobilis Cor se mantenía como muy probable teoría, la futura rebelión de los mismos bajo el mando de las fuerzas malignas del **Rey Fornicariis Bastardus**. Las múltiples vivencias propias y ajenas de los reyes, sobre

todo de **Nobilis Cor**, sobre la naturaleza despiadada y traicionera de la mayoría de las Especies poco avanzadas del Universo, mas la oscura naturaleza congénita de la cual fueron creados los **Subversores Somniorum**, siempre los mantendría como una raza de poca confianza.

CAPITULO V

LA NUEVA ETAPA

En los actuales tiempos reina una aparente calma que recorre el **Planeta Turbatus** por los cuatro costados, una tranquilidad bajo sospecha, siempre envuelta en una misteriosa fachada reflectante de progreso por un lado y de sospechosa decadencia por el otro.

Un largo camino recorrido, por ahora de **paz y tranquilidad invade a la Civilización de Esperanza**, algo que le ha permitido a **los reyes afianzar su dominio y control** sobre las tierras y recursos del planeta en pro del progreso colectivo de sus habitantes.

El Consejo de Sabios Ancianos del Planeta y los Lideres de la CECI han colaborado con los reyes en la implantación y el cumplimiento del **gran código de conducta universal**, denominado **Itinere Beatitudinem**, que lograse el hermoso fin de salvarlos de la autodestrucción.

Al igual que antes de partir de viaje por el universo, los reyes soñaban con lograr hacer que la Civilización de Esperanza acogiera y se ajustará a este código que contaba de reglas universales de convivencia y comportamiento que de cumplirlos, los haría dar un salto evolutivo hacia una civilización prospera y honorable, en concordancia con los estándares de la CECI.

Ellos creían fielmente que el **Itinere Beatitudinem podría** conducirlos a todos por el Sendero de la Armonía y el Progreso, es decir, **el Camino de la Felicidad**.

Fortalecer en la Civilización de Esperanza, los sentimientos básicos de toda **raza noble, prospera, civilizada y avanzada** era el objetivo primario del código. Inculcar en las tribus los sentimientos de Auto-preservación, Auto-moderación, Auto-control Sexual, La defensa y la guiatura acertada de las Nuevas Generaciones, El respeto y obediencia a las Antiguas Generaciones, la veneración del concepto Ciudadano ejemplar, El uso de la Verdad por sobre todas las cosas, la consideración de que toda Forma de Vida es digna y respetable, era el norte de los reyes.

De que todo Acto debe estar signado de rectitud, de que se debe el Respeto a la Autoridad debidamente constituida, de que la Mayoría de los demás seres vivientes son innatamente útiles y buenos y se debe procurar su cuidado, de que preservar el Medio Ambiente es tarea de todos, que robar es un acto inadmisible e intolerable, de

que se debe fomentar la Fiabilidad y Confianza mutua entre los ciudadanos, de que todo aquello que hay que hacer, hay que hacerlo, que debemos tener la obligación de fomentar y facilitar la Laboriosidad en los Ciudadanos, de considerar que aquello que es un deber, hay que realizarlo lo mejor posible, que toda la sociedad debe ser declarada Laica y Defensora de la Libertad de Cultos, de que los malos tratos y acciones negativas hacia los demás deben ser severamente castigados, de que los buenos tratos y acciones positivas hacia los demás deben ser premiados y admirados, y que por última y más importante, todos deben de esforzarse por mejorar y por ser felices mientras vivan.

Por ahora, la **Civilización de Esperanza** vive una **nueva etapa** en su desarrollo evolutivo como Especie, que más adelante se verá si acepta o no su nuevo papel en el Universo. Una nueva etapa de progreso y dicha que les devuelva la Gloria que ellos mismos se arrebataron. Y así vuelva a Esperanza, la Gloria, la **Gloria de una Civilización perdida**.

Y se despeje a si “**La incógnita de una Especie**” en extinción.

A MANERA DE EPÍLOGO

Al contemplar la forma de vida de la sociedad actual, que está contaminada de antivalores, no deja de impactar el darse cuenta del poco valor que ahora tiene la vida humana. Ahora la gente mata hasta por una mala mirada; no entregarle al ladrón el celular cuesta la vida.

Cuando lo más valioso, que es la vida humana, ya no se aprecia, es señal inequívoca de que ningún otro valor ya sea ético o espiritual impera en la sociedad. Por lo tanto, los individuos son egoístas, avaros, envidiosos, malvados en todas las formas habidas y por haber.

La violencia cotidiana que nos abate solo es el resultado de la pérdida de los valores morales y espirituales. Los valores espirituales son el principio y la finalidad de la vida, de ellos se deriva la concepción ética que determina la calidad de nuestro proceder. El libre albedrío nos permite elegir si nuestros actos serán honestos o no. El hombre, al haberse alejado de Dios, por rendirle culto al mundo, ha permitido que los valores degradados lo gobiernen. Las iglesias, por su parte, también han sucumbido al esplendor del mundo mediante el mal llamado evangelio de la prosperidad donde lo único que les interesa es acumular riquezas y no la salvación de las almas.

Ahora el hombre, en vez de estar al servicio de Dios y del bien, en todos sus actos le rinde culto a lo malo, lo dañino, lo perverso. El ser humano, por el amor desmedido al dinero, se ha prostituido perversamente. La guerra es un negocio lucrativo, lo mismo que la prostitución y las drogas.

La pérdida de los valores éticos, morales y espirituales es una terrible realidad en nuestra sociedad. En todos los estratos de la misma observamos personas sin ningún valor moral, y todas sus actuaciones están signadas de corrupción. No digamos en el ámbito político donde la norma es la mentira, el engaño, la componenda, el guiso.

Se ha perdido del horizonte la gama de los valores eternos del alma que son los únicos que dignifican la vida. Solo a través del amor y sus diversas formas es que el ser humano es capaz de vivir una existencia de cordialidad y hermandad. La espiritualidad abre los espacios del amor.

Aunque los antivalores nos han invadido, eso no significa que no se puede hacer nada por eliminarlos. Al contrario, es urgente que retomemos el emblema de los valores eternos y empecemos a desplegarlo en todos los actos de nuestra vida.

Se debe iniciar una cruzada por volver a vivir en lo correcto, lo honesto, lo sincero. Enseñar valores éticos y espirituales, a las nuevas generaciones, debe ser una prioridad. De ello depende que tengamos un futuro provisorio; de lo contrario esta ola de antivalores que nos gobierna terminará por ahogarnos a todos.

Debemos volver a rendirle culto a la verdad porque es el requisito fundamental en el cimiento de toda vida de bien. El que busca la verdad es generoso, no hace daño a nadie, es un humanista. El que busca la verdad no miente porque sabe que la mentira degrada y ocasiona males. Debemos enseñarles a nuestros hijos a no mentir, a decir siempre la verdad.

Quien dice la verdad es un ser digno, honesto, serio, responsable. En todo momento de la vida quien le rinde culto a la verdad siempre hará lo correcto. El que dice la verdad agrada a Dios.

El valor de la verdad es inconmensurable, no tiene precio. Así como no tienen precio los valores del alma. Es momento que hagamos un alto en nuestro día y reflexionemos sobre la calidad de vida que estamos viviendo y modifiquemos nuestro actuar para nuestro bien y el de las personas que nos rodean.

Busquemos la verdad y los valores del alma que es lo importante en la vida.

Extraído de: Portal La Tribuna (<http://www.latribuna.hn>), del Artículo “**El valor de la verdad**”, De: **Nery Alexis Gaitán**, ubicado en la URL: <http://www.latribuna.hn/2013/07/22/el-valor-de-la-verdad/>.

BIOGRAFÍA DEL AUTOR

Nombre: José Johan Albert Izaipe
Profesión: Ingeniero en Informática
Edad: 40 Años
Nacimiento: 09/01/1976
Estado Civil: Casado
Hijos: 2

Correos: albertccs1976@hotmail.com
albertccs1976@gmail.com

Facebook: José Johan Albert Izaipe

Blog: <https://proyectotictac.wordpress.com/>



Dirección: Parroquia La Vega, Caracas,
Distrito Capital, Venezuela.

Actualmente trabajo como **Administrador de Servidores en una Dirección General de Tecnología de una prestigiosa e importante institución de la República de Venezuela**, es decir, participo en la administración de los diferentes **Servidores (Equipos, Sistemas y Aplicaciones), Enlaces de Datos y Comunicaciones** mediante el trabajo conjunto con los demás Administradores del Departamento y el personal externo de los diferentes proveedores contratados por la Institución.

Adicionalmente apoyo en:

- Apoyo técnico al personal de Redes y Telecomunicaciones (Telefonía)
- Apoyo técnico a los Especialistas de Soporte Técnico de Nivel 1 y 2 en Sistemas Operativos Windows y Linux.

También participo en:

- **Administro un Blog Tecnológico sobre Software Libre y GNU/Linux** llamado Proyecto TIC – TAC.
- **Escribo artículos sobre Software Libre y GNU/Linux** en el internacionalmente reconocido Blog de habla hispana “**DesdeLinux.net**”.
- **Participo en un Grupo Eco-Deportista y Turístico**, leer y escribir libros.
- Practico mucho la **lectura de temas variados y la escritura**.